

# MODELLO DATI PER IL CENSIMENTO DEL VERDE URBANO

Versione 2.1 – 24/09/2020 - (aggiornamento della versione 2.0, 2018)



## AUTORI

Franco Guzzetti, Paolo Viskanic

Francesca Di Maria, Anna Privitera, Nelly Cattaneo, Alice Pasquinelli, Iulia Klimina

## RIFERIMENTI

Prof. Ing. Franco Guzzetti – Dipartimento ABC – Politecnico di Milano - Via Ponzio, 31 – 20133 Milano  
franco.guzzetti@polimi.it www.abc.polimi.it cell. +39 328 1348214

Dott. Paolo Viskanic –R3GIS srl - NOI TechPark D1, Via Ipazia, 2 - 39100 Bolzano  
paolo.viskanic@r3gis.com www.r3gis.com

## **Revisioni documento**

<b>Versione</b>	<b>Autore/autori</b>	<b>Data</b>	<b>Descrizione</b>
1	Franco Guzzetti, Paolo Viskanic, Francesca Di Maria, Anna Privitera, Nelly Cattaneo	10/12/2010	Prima versione elaborata dal Politecnico di Milano
2	Paolo Viskanic, Francesca Di Maria, Alice Pasquinelli	15/11/2018	Aggiornamento della versione 1 con integrazione dei nuovi codici oggetto
2.1	Paolo Viskanic, Francesca Di Maria, Alice Pasquinelli, Franco Guzzetti, Iulia Klimina	24/09/2020	Aggiornamento della versione 2 con integrazione dei nuovi codici oggetto

## **Riconoscimenti**

Il presente documento è stato redatto nel 2007 da un gruppo di lavoro coordinato dal Prof. Guzzetti del Politecnico di Milano per fornire un modello dati da utilizzare per il rilievo e la gestione del verde urbano della Città di Milano. Negli anni successivi il modello dato è stato ampliato e applicato a molte altre città in Italia diventando di fatto lo standard di riferimento per il censimento del verde.

Successivamente, nell'ambito del progetto Interreg VerdeVale (co-finanziato dall'Unione Europea, Fondo Europeo di Sviluppo Regionale, dallo Stato Italiano, dalla Confederazione elvetica e dai Cantoni nell'ambito del Programma di Cooperazione Interreg V-A Italia-Svizzera), le specifiche sono state aggiornate e rielaborate, per poi essere applicate ai censimenti del verde delle città di Lugano e Bolzano.

Infine nell'ambito del progetto LIFE URBANGREEN (LIFE17 CCA/IT/000079) il modello dati è stato applicato anche alle città di Rimini e Cracovia (PL) ed il documento è stato tradotto in inglese.

# Indice

1	ASPETTI GENERALI .....	4
1.1	Premessa.....	4
1.2	Oggetto delle specifiche tecniche.....	4
1.3	Principi di riferimento (INSPIRE).....	5
2	STRUTTURAZIONE DEL DB TOPOGRAFICO DEL VERDE .....	6
2.1	Catalogo oggetti: Tipi Principali, Tipi Secondari e Attributi.....	6
2.1.1	Tabella codici verde .....	10
2.2	Shapefile di consegna.....	10
2.2.1	Caratteristiche generali .....	10
2.2.2	Regole e vincoli topologici di carattere generale.....	11
2.2.3	Informazioni generali.....	12
2.2.4	Informazioni specifiche – Tipo principale 1 Vegetazione.....	13
2.2.5	Informazioni specifiche – Tipo principale 2 Arredo Urbano .....	14
2.2.6	Attributi specifici – Tipo principale 3 Fruizione e Gestione .....	15
2.2.7	Master shapefile – Tipo principale 4 Fattori Ambientali.....	16
3	SPECIFICHE TECNICHE PER IL RILIEVO (Censimento).....	17
3.1	Modalità di acquisizione dei dati.....	17
3.1.1	Strumentazione e metodi di rilievo .....	17
3.1.2	Inquadramento .....	17
3.1.3	Accuratezza di rilevamento e tolleranze .....	18
3.1.4	Indicazioni per il rilievo.....	19
3.2	Conformità e aggiornamento.....	19
4	CATALOGO OGGETTI .....	21
4.1	Tipo Principale n.1: Vegetazione .....	21
4.2	Tipo Principale n.2: Arredo Urbano.....	22
4.3	Tipo Principale n.3: Fruizione e Gestione.....	31
4.4	Tipo Principale n.4: Fattori Ambientali .....	32

## ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

# 1 ASPETTI GENERALI

## 1.1 Premessa

L'obiettivo di questo documento è quello di formalizzare il catalogo degli oggetti che costituiscono la base informativa geografica delle aree verdi, di guidare l'utente nella sua lettura e comprensione, di dare informazioni e indicazioni generali per la fase di rilevamento del verde. Ha quindi lo scopo di creare un riferimento operativo, testato e indirettamente validato su grossi ed importanti "Banche dati del verde", così da essere utilizzabile dai soggetti che hanno la necessità di avviarsi in attività di questo genere.

Questo catalogo è frutto dell'esperienza iniziata nel 2007 all'interno di un progetto di ricerca con il Politecnico di Milano che ha portato alla redazione e pubblicazione delle "Specifiche tecniche per la realizzazione del Database Topografico del patrimonio verde VS 1 – 10/12/2010" e del loro utilizzo in molte città: partendo dalle codifiche originali e considerando l'effettivo utilizzo da parte dei gestori del verde, è stata effettuata nel 2018 una prima revisione dei codici che mira ad uniformare le voci più frequentemente in uso e più adatte a rappresentare i workflow operativi nella gestione del verde.

Il livello di maturazione che le presenti specifiche hanno conquistato a livello nazionale in questi più di 10 anni di utilizzo, le rendono naturale riferimento per l'applicazione dei Criteri Ambientali Minimi (CAM) per il verde pubblico, adottati con DM n. 63 del 10 marzo 2020 e la relativa pubblicazione sulla GU n. 90 del 4 aprile 2020. In essi infatti sono richiesti alcuni livelli informativi relativi al verde pubblico, differenziati in funzione delle dimensioni del Comune. Ogni amministrazione pubblica può quindi utilizzare le presenti specifiche come solido riferimento per impostare il censimento del verde indispensabile all'osservanza dei CAM per il verde pubblico. Sono utilizzabili anche come documento tecnico di riferimento per eventuali appalti da avviare relativamente alla fase di censimento per l'implementazione del GIS del verde pubblico.

Non fanno invece parte di questo documento i flussi di lavoro che è necessario organizzare affinché, tramite le presenti specifiche, le informazioni che i vari operatori del verde producono con la loro quotidiana attività diventino un vero e proprio "SIT del verde".

## 1.2 Oggetto delle specifiche tecniche

Le presenti specifiche tecniche sono funzionali alla realizzazione del Database Topografico del patrimonio del verde. Il Database Topografico (DBT) costituisce ad oggi il riferimento ufficiale in Italia per la realizzazione delle cartografie tecniche di livello locale e territoriale: il presente documento mira a dettagliare i contenuti previsti dalle specifiche tecniche per la realizzazione di Database Topografici di interesse generale prevedendo indicazioni per la mappatura e l'organizzazione dei dati legati alla gestione del verde

I contenuti di questo documento si suddividono nella parte descrittiva della strutturazione del catalogo oggetti del DBT del verde e nella parte di specifiche tecniche di rilievo (o di censimento, come spesso l'ambiente degli agronomi chiama il rilievo del verde quando alle geometrie vengono associati attributi come l'essenza, le dimensioni, l'età, ...). La parte di strutturazione del DBT detta le cosiddette regole di contenuto, definendo con precisione quale sia il "catalogo" degli oggetti, ovvero gli elementi del territorio che ricadono all'interno delle aree verdi che costituiscono il DBT del verde; sono di seguito descritte le strutture dei dati da associare a ciascun oggetto, in modo che sia univoca la possibilità di gestire ed interrogare le informazioni del verde al di là degli strumenti software da utilizzare. Si danno in un certo senso il dizionario e le regole sintattiche e grammaticali con cui organizzare il linguaggio del DBT. Solo condividendo questi aspetti sarà progressivamente possibile far dialogare i vari SIT del verde che si vanno a creare in modo contingente ed indipendente l'uno dall'altro.

La parte di specifiche tecniche di rilievo fornisce invece l'indicazione sugli strumenti e sul metodo di rilievo

(aerofotogrammetrico, topografico, tramite GPS o laser scanner), sulle corrispondenti accuratezze da ottenere e sulle caratteristiche specifiche delle fasi di rilievo geometrico di partenza (il primo censimento, considerando implicitamente che le successive informazioni di rilievo di aggiornamento derivino sostanzialmente dalle attività di manutenzione e gestione del verde). È indicato il sistema di riferimento da utilizzare per l'archiviazione delle informazioni geografiche

Il documento è infine corredato da un glossario raffigurante tutti gli elementi del verde, redatto a uso dei singoli operatori allo scopo di fugare qualsiasi difformità d'interpretazione sugli oggetti e sulle caratteristiche di quanto può essere implementato nel GIS del verde pubblico e che quindi deve far parte del DBT.

### **1.3 Principi di riferimento (INSPIRE)**

La strutturazione e l'impostazione delle Specifiche Tecniche adempiono pienamente i principi della direttiva europea INSPIRE (acronimo di **IN**frastruttura for **SP**atial **InfoR**mation in **E**urope - *Infrastruttura per l'informazione territoriale nella Comunità europea, istituita dalla Direttiva Comunitaria 2007/2/CE approvata dal Consiglio dei Ministri nel gennaio 2010*) che definisce le regole per la gestione dei dati geografici e la condivisione dell'informazione territoriale raccolta e gestita a differenti livelli. Di seguito si riportano i principi di INSPIRE cui ci si riferisce:

- il “dato deve essere gestito dove nasce” perché solo in questo modo si garantisce la sua qualità.
- deve essere possibile combinare i dati provenienti da diverse fonti e condividerli tra più utenti ed applicazioni.
- i dati geografici devono essere accessibili, facili da comprendere ed interpretare, utilizzando strumenti di visualizzazione semplici ed intuitivi

## 2 STRUTTURAZIONE DEL DB TOPOGRAFICO DEL VERDE

### 2.1 Catalogo oggetti: Tipi Principali, Tipi Secondari e Attributi

Le specifiche sono organizzate secondo la struttura logica Tipi PRINCIPALI (TP), Tipi SECONDARI (TS) e ATTRIBUTI (ATT), che si imposta sulla individuazione generale degli oggetti del verde in gestione ai settori di competenze delle municipalità, e definisce tali oggetti nel dettaglio, esplicitando il campo CODICE.

Il CODICE identificativo di ciascun oggetto è dato dalla composizione dei tre CODE (TP, TS e ATT) preceduti da S-L-P (superficie, linea, punto), carattere che identifica il tipo di geometria nella banca dati del GIS. Tale configurazione si ritrova nel formato di fornitura previsto che è lo shapefile (.SHP), la cui struttura verrà descritta nel [capitolo 2.2](#).

Si è analizzata ed organizzata la complessità degli oggetti ricadenti nelle aree, prendendo in considerazione non solo la loro geometria ma anche le caratteristiche implicate nella conduzione delle lavorazioni previste nei diversi appalti di manutenzione; ad esempio lo stesso elemento “prato” ha una valenza diversa a seconda che si trovi “in scarpata” o “in sede tranviaria” poiché presuppone un diverso costo di lavorazione. Riassumendo per strutturare i dati si sono seguite due linee guida principali:

- È stata definita la geometria dell’elemento (punto – linea – superficie) in base all’unità di misura impiegata per la gestione delle lavorazioni;
- Sono stati classificati tutti gli oggetti del verde in **quattro macro-categorie (Tipi PRINCIPALI)**
  - **“VEGETAZIONE”**, che comprende tutte le essenze e gli elementi vegetati riscontrabili in un’area verde, quali piante, siepi, cespugli, prati, eccetera;
  - **“ARREDO URBANO”**, che comprende tutti i manufatti che consentono la vivibilità di un’area verde, quali pavimentazioni, cestini, giochi, panchine, eccetera;
  - **“FRUIZIONE E GESTIONE”**, che individua i perimetri delle aree verdi con i relativi gestori e delle aree “speciali” presenti all’interno delle aree verdi, quali le aree gioco, le aree cani, gli orti urbani, eccetera. Va sottolineato che all’interno dei perimetri che identificano le singole aree di gestione, gli elementi areali relativi a vegetazione e arredo urbano seguono regole di mutua esclusione e completa copertura del suolo: in ragione di ciò, all’interno delle aree di gestione non devono sussistere buchi o sovrapposizioni tra i poligoni della vegetazione e quelli dell’arredo urbano;
  - **“FATTORI AMBIENTALI”**, che identificano elementi e/o fenomeni svincolati dalle singole aree verdi, ma che impattano su di esse e sulle attività manutentive che su di esse vengono svolte. Un esempio sono i cavi del tram, che impattano sulle potature degli alberi lungo i viali o le aree di quarantena fitosanitarie, il monitoraggio di eventi accidentali, che coinvolgono il patrimonio del verde.

Gli oggetti ricompresi in ognuna delle quattro macro-categorie sono stati articolati in tipologie di maggior dettaglio (Tipi Secondari) e attributi (Tipi Attributi) al fine di descrivere in modo efficace le caratteristiche significative dal punto di vista manutentivo.

TIPI PRINCIPALI	GEOMETRIA		
	PUNTO	LINEA	SUPERFICIE
1 Vegetazione	Albero	Siepe	Prato
2 Arredo urbano	Cestino	Cordolo	Pavimentazione
3 Fruizione e gestione	-	-	Area gioco
4 Fattori ambientali	-	-	Area di proliferazione agenti infestanti

Tabella 1: esempi di oggetti riconducibili ai diversi tipi principali e alle diverse geometrie in mappa

Nelle Specifiche, si definiscono inoltre quali sono gli elementi fondamentali per una corretta gestione del verde (obbligatorî), e quali sono quelli che possono essere integrati nel tempo (facoltativi), senza che tale omissione comprometta la conoscenza del patrimonio verde.

Ogni oggetto è individuato primariamente da un codice generale che è una combinazione di codici, sinteticamente rappresentabile da TXYZZZ (codice alfanumerico di 7 caratteri).

Il primo carattere "T" del codice generale può corrispondere ai valori S - L - P, riguardante il tipo di geometria dell'oggetto, dove S corrisponde a "superficiale", L corrisponde a "lineare" e P corrisponde a "puntuale". Il campo identificativo "T" è da considerarsi un carattere alfanumerico.

Il Catalogo oggetti, come precedentemente citato, è suddiviso per "Tipi" a cui corrispondono il carattere X per il Codice Principale (TP), i caratteri YY per il Codice Secondario (TS) e i caratteri ZZZ per il Codice Attributo (ATT).

Si riporta di seguito per esteso la tabella **Tipo Principale** (che genera il Codice Principale TP) e le descrizioni utili alla corretta interpretazione degli oggetti.

CODICE TP	TIPO PRINCIPALE
1	Vegetazione
2	Arredo Urbano
3	Fruizione e Gestione
4	Fattori Ambientali

Tabella 2: Tipo principale

Il Codice secondario (CODE\_TS tabella Tipo Secondario) è composto di 2 caratteri alfanumerici che identificano ulteriormente l'oggetto. Nella tabella **Tipo Secondario** sono evidenziati con sfondo verde i codici riguardanti la Macro aggregazione avente CODE\_TP 1 = VEGETAZIONE, in colore arancio quelli relativi alla Macro aggregazione avente CODE\_TP 2 = ARREDO URBANO e in azzurro quelli che si riferiscono alla Macro aggregazione avente CODE\_TP 3 = FRUIZIONE e GESTIONE ed in indaco quelli che si riferiscono alla

Macro aggregazione avente CODE\_TP 4 = FATTORI AMBIENTALI.

<b>CODICE TS</b>	<b>TIPO SECONDARIO</b>
<b>01</b>	Prato
<b>02</b>	Aiuola
<b>03</b>	Pianta
<b>04</b>	Specchio d'acqua
<b>05</b>	Area pavimentata
<b>06</b>	Impianti sportivi - pallavolo/basket
<b>07</b>	Impianti sportivi - campo bocce
<b>08</b>	Impianti sportivi - pista schettinaggio
<b>09</b>	Impianti sportivi - calcio
<b>10</b>	Impianti sportivi - calcetto
<b>11</b>	Impianti sportivi - altro
<b>12</b>	Edificio
<b>13</b>	Manufatto edilizio architettonico
<b>14</b>	Manufatto arredo urbano
<b>15</b>	Muro
<b>16</b>	Cordolo
<b>17</b>	Recinzione
<b>18</b>	Cancello
<b>19</b>	Panchina
<b>20</b>	Canalina scolo acque
<b>21</b>	Pozzetto
<b>22</b>	Fontanella
<b>23</b>	Idrante
<b>24</b>	Cestino
<b>25</b>	Area convenzionata
<b>26</b>	Area assegnazione temporanea
<b>27</b>	Area funzionale
<b>28</b>	Impianti sportivi - pista ciclabile
<b>29</b>	Impianti sportivi - piattaforma skateboard
<b>30</b>	Accesso
<b>31</b>	Scala/Rampa
<b>32</b>	Elemento del sistema di irrigazione
<b>33</b>	Impianti sportivi - rugby

CODICE TS	TIPO SECONDARIO
34	Impianti sportivi - tennis
35	Impianti sportivi - softball
36	Impianti sportivi - baseball
37	Impianti sportivi - atletica
38	Impianti sportivi – mini calcio
39	Impianti sportivi – mini basket
40	Area soggetta a malattie
41	Infrastrutture
42	Pavimentazioni antitrauma
43	Analisi specialistiche
50	Eventi accidentali
99	Informazione geodetica

Tabella 3: Tipo secondario

La codifica dell'elemento è completata con l'inserimento dell'attributo che attraverso un codice alfanumerico a tre cifre (CODE\_ATT tabella **Tipo attributo**) definisce in maniera univoca l'oggetto.

Gli "Attributi" sono utili a descrivere le caratteristiche salienti di ogni oggetto dal punto di vista manutentivo. Ogni attributo è univoco e può essere utilizzato in associazione a diversi tipi secondari: per esempio il codice attributo 000 corrisponde sempre alla caratteristica "generico", così come l'attributo 004 si riferisce sempre al materiale "pietra naturale" utilizzato per le pavimentazioni "S205004", i cordoli "L216004" o le panchine "L219004", eccetera.

CODICE	ATTRIBUTO
000	generico
001	sabbia
002	ghiaia
003	calcestre
004	pietra naturale
005	asfalto
006	autobloccanti
007	lastre cls
008	ciotoli
...	
108	albero
109	cespuglio

CODICE	ATTRIBUTO
...	

Tabella 4: Tipi Attributi

Quindi il codice identificativo di ciascun oggetto è dato dalla composizione dei tre codici preceduti da S-L-P, che ne identificano la geometria nella banca dati del GIS. Ad es. l'elemento "albero" – ovvero elemento puntuale della VEGETAZIONE - è classificato attraverso il codice P103108.

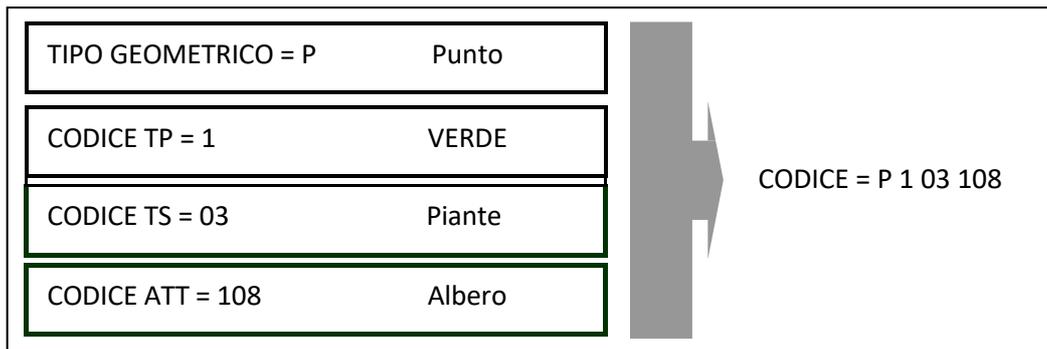


Figura 1: esempio di codifica dell'oggetto "albero"

### 2.1.1 Tabella codici verde

Si allega in calce al presente documento la tabella dei codici verdi (**CATALOGO OGGETTI**), che contiene una sorta di glossario del catalogo oggetti da censire con informazioni relative alla codifica e descrizione di ciascun elemento.

## 2.2 Shapefile di consegna

### 2.2.1 Caratteristiche generali

Il formato di fornitura e scambio delle informazioni previsto è lo shapefile (.SHP), in quanto i dati legati al DB topografico del verde s'interfacciano a strumenti di gestione e a banche dati tipici dei sistemi informativi GIS, e vanno strutturati in un formato che consenta di interagire contemporaneamente con la geometria e i relativi attributi degli elementi. Per questo occorre sostituire la classica fornitura in formato CAD, che non è adeguato a gestire le molteplici informazioni collegate agli elementi del verde, con il formato shapefile, strutturato in un database topografico, che contiene appunto entrambi gli aspetti. L'elenco di tutti gli shapefile previsti per ognuna delle quattro macro aggregazioni VEGETAZIONE, ARREDO URBANO, FRUIZIONE E GESTIONE e FATTORI AMBIENTALI con la descrizione della loro struttura, intesa come nome, attributi, formato, sono riportati nel dettaglio nei capitoli [2.2.4](#), [2.2.5](#), [2.2.6](#) e [2.2.7](#).

Si specifica inoltre che i vertici che vanno a rappresentare gli oggetti esistenti, secondo strutture a punti, linee, poligoni, sono geometricamente definiti da una coppia di coordinate geografiche (la banca dati è bidimensionale). La tipologia shapefile prevista è pertanto composta da:

- Point per i punti
- Polyline per le linee
- Polygon per i poligoni

## 2.2.2 Regole e vincoli topologici di carattere generale

Di seguito si riportano le regole e i vincoli topologici di carattere generale che devono essere rispettati del censimento del verde:

- Il formato di dati assunto come riferimento è lo *shapefile*, comunemente diffuso in ambito GIS;
- Gli *shapefile* devono essere conformi alle regole del catalogo oggetti per quanto riguarda i valori descrittivi dei codici e la definizione geometrica degli elementi;
- Non devono esistere elementi appartenenti ai Tipi Primari “VEGETAZIONE” e “ARREDO URBANO” posizionati esternamente alle aree di pertinenza definite dalla macro-categoria “FRUIZIONE E GESTIONE” in quanto tali elementi ne determinano la totale copertura (vedi figura sottostante);
- Le entità contenute negli *shapefile* devono garantire una copertura completa del territorio oggetto del lavoro, in altre parole non devono esserci “buchi d’informazione”;
- Per tutti gli *shapefile* superficiali prodotti, dovrà essere verificata la condizione che non vi siano mai oggetti che si sovrappongono o duplicati aventi medesimi attributi. Si riporta come esempio l’entità prato che deve essere sempre bucata in corrispondenza di un monumento o di una pavimentazione;
- Tutti i campi derivabili dalla reale dimensione dell’oggetto rilevato geograficamente saranno calcolati a partire dalla geometria stessa.
- La precedente regola di disgiunzione, che ha come obiettivo quello di evitare l’esistenza di entità doppie o parzialmente sovrapposte sia all’interno dello stesso *shapefile*, sia tra *shapefile* diversi con la stessa geometria, presenta delle eccezioni. Infatti, i seguenti elementi appartenenti alla *Master dello shapefile S2* ovvero agli elementi areali della Macro 2 “Arredo Urbano”, possono sovrapporsi a tutti gli elementi areali sottostanti:
  - Manufatto edilizio architettonico **PERGOLATO** (S213203)
  - Manufatto edilizio architettonico **TENSOSTRUTTURA** (S213210).
  - Manufatto edilizio architettonico **TETTOIA** (S213211).
- Anche tutti gli elementi areali delle *Master shapefile Macro 3 Fruizione e Gestione* e *Macro 4 Fattori Ambientali*, essendo delle aree fittizie che identificano ad esempio una destinazione funzionale, una zona di quarantene di un’area verde nel suo insieme o per porzioni, possono sovrapporsi agli elementi areali delle altre due *Macro Vegetazione* e *Arredo Urbano*.
- In ultimo si sottolinea che gli *shapefile* lineari e poligonali devono essere costituiti da oggetti semplici: ad ogni record cioè non devono corrispondere primitive geometriche costituite da parti disgiunte (*multipart*).

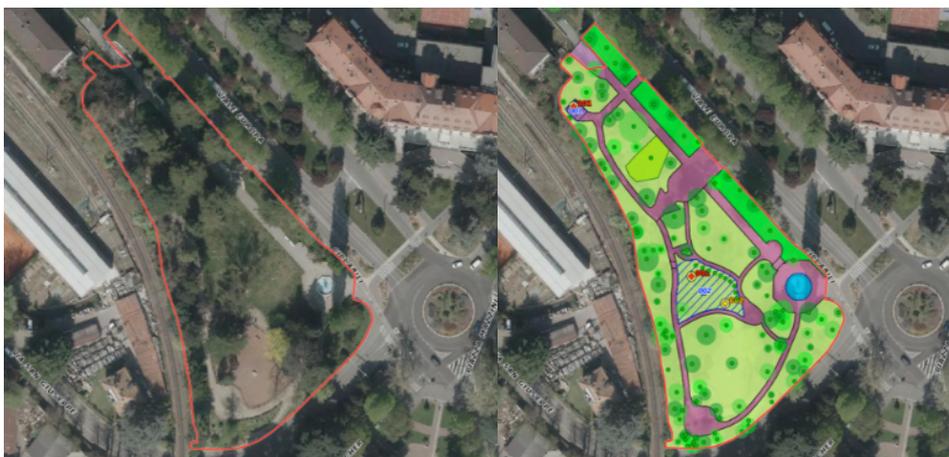


Figura 2: Il perimetro di un'area verde in gestione (a sinistra) e gli elementi gestiti mappati al suo interno (a destra)

### 2.2.3 Informazioni generali

La tabella che segue contiene gli attributi generali validi per tutti gli *shapefile* che compongono il database del verde. Tali attributi devono quindi essere presenti in tutti gli *shapefile* descritti nei paragrafi successivi.

ATTRIBUTI GENERALI					
Nome campo	Formato dati	Lunghezza	Decimali	Descrizione	OBBL
ID_ZRIL	testo	12	0	Identificativo univoco della porzione di territorio rilevato di riferimento.	/
CODE_ISTAT	testo	5	0	CODICE ISTAT del Comune interessato dal rilievo.	X
ZONA	numero	10	0	Identificativo univoco relativo alla zona comunale di appartenenza.	X
AREA	testo	80	0	Codice relativo all'area univoco all'interno della zona di appartenenza.	X
OBJ_ID	numero	12	0	Numerazione univoca progressiva di tutti gli elementi da 1 a n.	X
TP	testo	1	0	Campo CODICE_TP della tabella Macro 1, 2, 3 o 4	X
TS	testo	2	0	Campo CODICE_TS della tabella Macro 1, 2, 3 o 4	X
CODICE	testo	7	0	Campo CODICE della tabella Macro 1, 2, 3 o 4	X
DATA_INI	data	8	0	Data della messa in opera/ p o s a dell'oggetto GGMMAAAA.	X
DATA_FINE	data	8	0	Data di rimozione dell'oggetto GGMMAAAA.	X
DATA_AGG	data	8	0	Data di aggiornamento dell'elemento.	X
MODIF_DA	testo	80	0	Nome dell'operatore che ha apportato l'ultima modifica.	/
NOTE	testo	254	0	Eventuali annotazioni sull'elemento.	/
FOTO	testo	100	0	Nome del file corrispondente all'immagine digitale del documento.	/

## 2.2.4 Informazioni specifiche – Tipo principale 1 Vegetazione

### Master shapefile P1

La seguente tabella descrive i campi specifici dello *shapefile* P1 ovvero degli elementi puntuali del Tipo Principale “Vegetazione”. Questi campi sono da considerarsi aggiuntivi rispetto agli attributi generali elencati al paragrafo 2.2.3.

ATTRIBUTI SPECIFICI P1					
Nome campo	Formato dati	Lunghezza	Decimali	Descrizione	OBBL
PT	testo	10	0	Codice progressivo ed univoco dell'elemento all'interno dell'area di appartenenza	X
GENERE	testo	50	0	Individuazione del Genere di appartenenza dell'elemento	X
SPECIE	testo	50	0	Individuazione della Specie di appartenenza dell'elemento	X
VARIETA'	testo	50	0	Individuazione della Varietà di appartenenza dell'elemento	/
H_m	numero	5	2	Altezza dell'elemento espressa in metri	/
DIAM_TRONC	numero	5	2	Diametro del tronco dell'elemento espresso in centimetri	/
DIAM_CHIOM	numero	5	2	Diametro della chioma dell'elemento espresso in metri	/
STATO	testo	30	0	Individuazione dello Stato dell'elemento arboreo – (es. Pianta viva)	X

### Master shapefile L1

La seguente tabella descrive i campi aggiuntivi specifici dello *shapefile* L1 ovvero degli elementi lineari del Tipo Principale “Vegetazione”. Questi campi sono da considerarsi aggiuntivi rispetto agli attributi generali elencati al paragrafo 2.2.3.

ATTRIBUTI L1					
Nome campo	Formato dati	Lunghezza	Decimali	Descrizione	OBBL
PT	testo	10	0	Codice progressivo ed univoco dell'elemento all'interno dell'area di appartenenza	X
GENERE	testo	50	0	Individuazione del Genere di appartenenza dell'elemento	X
SPECIE	testo	50	0	Individuazione della Specie di appartenenza dell'elemento	/
VARIETA'	testo	50	0	Individuazione della Varietà di appartenenza dell'elemento	/
H_m	numero	5	2	Altezza dell'elemento espressa in metri	/
LARG_m	numero	5	2	Larghezza dell'elemento espressa in metri	/
LUNG_m	numero	12	2	Lunghezza dell'elemento espressa in metri, calcolata dalla geometria	X
STATO	testo	30	0	Individuazione dello Stato dell'elemento arboreo	X

### Master shapefile S1

La seguente tabella descrive i campi aggiuntivi specifici dello *shp* S1 ovvero degli elementi areali del Tipo Principale “Vegetazione”. Questi campi sono da considerarsi aggiuntivi rispetto agli attributi generali elencati

al paragrafo 2.2.3.

ATTRIBUTI S1					
Nome campo	Formato dati	Lunghezza	Decimali	Descrizione	OBBL
PT	testo	10	0	Codice progressivo ed univoco dell'elemento all'interno dell'area di appartenenza	X
GENERE	testo	50	0	Individuazione del Genere di appartenenza dell'elemento	X
SPECIE	testo	50	0	Individuazione della Specie di appartenenza dell'elemento	/
VARIETA'	testo	50	0	Individuazione della Varietà di appartenenza dell'elemento	/
AREA_mq	numero	12	2	Area dell'elemento espressa in metri quadrati, calcolata dalla geometria	X
PERIM_m	numero	12	2	Lunghezza dell'elemento espressa in metri, calcolata dalla geometria	X
STATO	testo	30	0	Individuazione dello Stato dell'elemento arboreo	X

## 2.2.5 Informazioni specifiche – Tipo principale 2 Arredo Urbano

### Master shapefile P2

La seguente tabella descrive i campi aggiuntivi specifici dello shp P2 ovvero degli elementi puntuali del Tipo Principale “Arredo Urbano”. Questi campi sono da considerarsi aggiuntivi rispetto agli attributi generali elencati al paragrafo 2.2.3.

ATTRIBUTI P2					
Nome campo	Formato dati	Lunghezza	Decimali	Descrizione	OBBL
PT	testo	10	0	Codice progressivo ed univoco dell'elemento all'interno dell'area di appartenenza	X

### Master shapefile L2

La seguente tabella descrive i campi aggiuntivi specifici dello shp L2 ovvero degli elementi lineari del Tipo Principale “Arredo Urbano”. Questi campi sono da considerarsi aggiuntivi rispetto agli attributi generali elencati al paragrafo 2.2.3.

ATTRIBUTI L2					
Nome campo	Formato dati	Lunghezza	Decimali	Descrizione	OBBL
LUNGH_m	numero	18	2	Lunghezza dell'elemento espressa in metri, calcolata partendo dalle coordinate della geometria	X

### Master shapefile S2

La seguente tabella descrive i campi aggiuntivi specifici dello shp S2 ovvero degli elementi areali del Tipo Principale “Arredo Urbano”. Questi campi sono da considerarsi aggiuntivi rispetto agli attributi generali elencati al paragrafo 2.2.3.

MASTER S2					
Nome campo	Formato dati	Lunghezza	Decimali	Descrizione	OBBL
AREA_mq	numero	18	2	Superficie dell'elemento espressa in metri quadrati, calcolata partendo dalle coordinate della geometria	X
PERIM_m	numero	18	2	Lunghezza dell'elemento espressa in metri, calcolata partendo dalle coordinate della geometria	X

## 2.2.6 Informazioni specifiche – Tipo principale 3 Fruizione e Gestione

### Master shapefile P3

La seguente tabella descrive i campi aggiuntivi specifici dello shp P3 ovvero degli elementi puntuali del Tipo principale “Fruizione e Gestione”. Questi campi sono da considerarsi aggiuntivi rispetto agli attributi generali elencati al paragrafo 2.2.3.

MASTER P3					
Nome campo	Formato dati	Lunghezza	Decimali	Descrizione	OBBL
PT	testo	10	0	Codice progressivo ed univoco del vertice di stazione / inquadramento (obb. per P399*)	/
PROG	number	10	0	Numero espresso in metri inerente la chilometrica stradale (obb. per P325500)	/

### Master shapefile L3

La seguente tabella descrive i campi aggiuntivi specifici dello shp L3 ovvero degli elementi lineari del Tipo principale “Fruizione e Gestione”. Questi campi sono da considerarsi aggiuntivi rispetto agli attributi generali elencati al paragrafo 2.2.3.

MASTER L3					
Nome campo	Formato dati	Lunghezza	Decimali	Descrizione	OBBL
CODE_VIA	enumerato	12	0	Codice progressivo ecografico del toponimo stradale	/
LUNGH_m	numero	18	2	Lunghezza dell'elemento espressa in metri, calcolata partendo dalle coordinate della geometria	X
LARG_m	numero	5	0	Distanza tra asse mediana della strada e confine della superficie pertinente alla strada espressa in metri	X

### Master shapefile S3

La seguente tabella descrive i campi aggiuntivi specifici dello shp S3 ovvero degli elementi areali del Tipo principale “Fruizione e Gestione”. Questi campi sono da considerarsi aggiuntivi rispetto agli attributi generali

elencati al paragrafo 2.2.3.

MASTER S3					
Nome campo	Formato dati	Lunghezza	Decimali	Descrizione	OBBL
NOME_AREA	testo	254	0	Descrizione relativa al nominativo dell'area	/
CODE_VIA	enumerato	12	0	Codice progressivo ecografico del toponimo stradale preso dallo stradario comunale	X
DATA_RIL	data	8	0	Data del rilievo dell'area in oggetto GGMMAAAA	/
GESTORE	testo	100	0	Nome dell'Ente/Società gestore	X
AREA_mq	numero	18	2	Superficie dell'elemento espressa in metri quadrati, calcolata partendo dalle coordinate della geometria	X
PERIM_m	numero	18	2	Lunghezza dell'elemento espressa in metri, calcolata partendo dalle coordinate della geometria	X

## 2.2.7 Informazioni specifiche – Tipo principale 4 Fattori Ambientali

### Master shapefile S4

La seguente tabella contiene i campi aggiuntivi specifici dello shp S4 ovvero degli shp areali della Macro "Fattori Ambientali".

MASTER S4					
Nome campo	Formato dati	Lunghezza	Decimali	Descrizione	OBBL
AREA_mq	numero	18	2	Superficie dell'elemento espressa in metri quadrati, calcolata partendo dalle coordinate della geometria	X
PERIM_m	numero	18	2	Lunghezza dell'elemento espressa in metri, calcolata partendo dalle coordinate della geometria	X

### **3 SPECIFICHE TECNICHE PER IL RILIEVO (Censimento)**

#### **3.1 Modalità di acquisizione dei dati**

##### **3.1.1 Strumentazione e metodi di rilievo**

Nella fase di definizione delle geometrie che caratterizzano il verde, le metodologie di rilievo di seguito descritte implicano l'utilizzo di strumenti e metodi che permettano di eseguire con la precisione necessaria il rilievo di tutti gli oggetti richiesti e di inquadrare il rilievo stesso nelle basi cartografiche esistenti. In tal senso sono da utilizzare ricevitori GPS e/o strumenti topografici integrati con distanziometro (total station). Sono da utilizzare anche le moderne tecniche laser scanner, sia da aereo/drone, sia da veicolo attrezzato, sia in modalità terrestre. E' infine possibile utilizzare il metodo aerofotogrammetrico con l'attenzione di studiare con cura la scala media dei fotogrammi e il periodo di sorvolo, per poter ottenere il livello di informazioni richiesto.

Per i rilievi del verde non è richiesto un elevato livello di precisione; sono quindi sufficienti teodoliti al millesimo di gon e distanziometri con precisione pari a (3+3) ppm. Occorre porre molta cura nell'utilizzo di distanziometri in modalità "no prism" per evitare che le foglie ad altri elementi vegetativi falsino inavvertitamente le geometrie rilevate. Lo schema di rilievo deve essere impostato sul metodo della poligonazione topografica, come descritto negli appositi manuali tecnici e secondo le regole del corretto operare.

L'utilizzo di strumentazione GPS per la fase di rilievo deve tenere in adeguato conto l'effetto che la stessa vegetazione arborea produce nel livello di accuratezza di definizione delle coordinate di ciascun vertice, spesso impedendo addirittura la ricezione necessaria alla determinazione. Si può tranquillamente utilizzare la modalità RTK e/o il sistema di posizionamento virtuale (VRS) sempre prestando molta attenzione all'accuratezza operativa del ricevitore impiegato.

Il rilievo mediante laser scanner passa necessariamente per la definizione della nuvola di punti di densità adeguata per individuare all'interno di essa la posizione di tutti gli oggetti che sono previsti nel GIS del verde. Occorre a tal fine prestare la necessaria attenzione al progetto del rilievo laser scanner, in funzione delle tecnologie possibili e della loro eventuale integrazione. Anche in questo caso, per non trasformare il presente documento in un manuale di rilievo, si rimanda alla buona pratica di queste moderne tecnologie, ancora in forte evoluzione, con l'obiettivo di definire la posizione e la geometria di tutti gli elementi previsti nel DBT e di conseguenza nel GIS. Nell'utilizzo del laser scanner, molta attenzione va prestata allo stato vegetativo che può diventare il vero ostacolo all'individuazione di oggetti e geometrie all'interno della nuvola di punti rilevata.

##### **3.1.2 Inquadramento**

L'inquadramento deve essere eseguito sfruttando la tecnologia GPS. Ciò può essere ottenuto rilevando le coordinate di almeno tre vertici della poligonale di supporto al rilievo. L'inquadramento può anche essere eseguito autodeterminando la posizione dei vertici di stazione (e quindi di tutto il rilievo celerimetrico) rispetto a particolari ben riconoscibili sul Db topografico di riferimento alla scala più elevata (1:1000 o 1:2000).

Per garantire un buon risultato le misure d'inquadramento devono essere ridondanti (cioè in numero superiore rispetto allo stretto necessario per risolvere analiticamente le geometrie). Sono quindi da determinare in modalità GPS almeno 3 vertici di poligonale per inquadrare il rilievo celerimetrico; occorrono quindi almeno 4 vertici ben riconoscibili sul Db topografico comunale alla scala 1:1000 o 1:2000 per

l'autodeterminazione dei vertici di stazione celerimetrica. Inoltre, si consiglia di disporre i vertici d'inquadramento in maniera ottimale, in modo da inviluppare l'area oggetto del rilievo.

Il rilievo con metodologia laser scanner da aereo, drone o veicolo attrezzato è automaticamente georiferito in quanto la strumentazione stessa utilizza la strumentazione GPS. Per rilievi laser scanner terrestri è necessario definire punti d'appoggio in modalità topografica che permettano l'inquadramento.

Le operazioni di inquadramento servono a inserire il rilevamento degli oggetti e delle geometrie del patrimonio del verde nel sistema geografico ufficiale. Il sistema cartografico di riferimento nazionale è l'ETRF2000 epoca 2008. I codici EPSG utilizzabili per tale sistema di riferimento RDN2008 sono i seguenti: identificativi 6706 (fi, lambda), 7791 (E, N, fuso 32), 7792 (E, N, fuso 33), 7793 (E, N, fuso 34), 7794 (Italy Zone). Questo sistema di riferimento è definito come sistema di riferimento geodetico nazionale mediante il Decreto Ministeriale del 10/11/2011.

### 3.1.3 Accuratezza di rilevamento e tolleranze

Per il suo livello di dettaglio e per la richiesta di accuratezza necessaria per la computazione di superfici e quantità in generale, la banca dati del Verde deve avere una scala nominale 1:500: il rilievo celerimetrico, GPS o laser scanner è quindi da considerarsi alla scala 1:500. Fa eccezione a queste indicazioni l'eventuale rilievo aerofotogrammetrico la cui accuratezza è definita in funzione della scala media dei fotogrammi.

L'accuratezza delle coordinate di tutti i punti rilevati deve quindi essere considerata pari a  $\pm 10$  cm ( $\sigma_R = \pm 10$  cm). Utilizzando, ad esempio, per l'inquadramento una carta tecnica in scala 1:1000 gli scarti planimetrici sulle coordinate dei vertici d'inquadramento in valore assoluto, devono essere sempre inferiori ai 40 cm, mentre utilizzando una carta tecnica in scala 1:2000 gli scarti planimetrici sulle coordinate dei vertici d'inquadramento devono essere sempre inferiori agli 80 cm; in caso contrario si consiglia di rilevare altri vertici ed eliminare quelli che risultano non congruenti con il rilievo eseguito.

La soluzione altimetrica non è soggetta a particolari indicazioni visto che i dati sono archiviati esclusivamente nel loro contenuto planimetrico (2D), con indicazioni del dato tridimensionale solo per alcuni oggetti e comunque in forma di "attributo" (ad esempio campo altezza "H" per le alberature o le siepi); il rilievo è quindi da considerarsi bidimensionale. Si consiglia però di seguire le classiche operazioni di verifica anche altimetrica delle operazioni topografiche, in modo da poter indirettamente individuare eventuali errori di misura e di calcolo. La precisione metrica dipende dalla tipologia di oggetto rilevato: se esso è univocamente definito, ad esempio lo spigolo di un edificio, la precisione del punto corrisponde strettamente alla precisione di rilievo sopra menzionata; se invece la sua definizione è incerta, per la tipologia di punto, è necessario tenerne conto nelle operazioni di rilievo.

Si definisce di conseguenza il livello di precisione funzione della tipologia di punto a cui si da nome  $\sigma_F$  (F = feature); è possibile classificare i seguenti valori per  $\sigma_F$ :

- $\pm 0.05$  m nel caso di punti univocamente determinati quali spigoli di fabbricato o di recinzione od elementi similari;
- $\pm 0.15$  m nel caso di elementi che definiscono il contorno di vialetti, elementi cordonati o equivalenti;
- $\pm(L/2)$  m nel caso di chiusini e caditoie, dove L è il diametro del chiusino o caditoia considerato
- $\pm(D)$  m nel caso di alberi, dove D è il diametro dell'albero.

Per l'ultima classificazione è opportuno suddividere gli alberi in tre differenti categorie:

- gli alberi piccoli, con diametro sino a 10 cm, per cui D è sempre convenzionalmente pari a 0.10 m;

- gli alberi medi, con diametro fra 10 e 30 cm, per cui D è sempre convenzionalmente pari a 0.20 m;
- gli alberi grossi, con diametro superiore ai 30 cm, per cui D è sempre convenzionalmente pari a 0.50 m.

Per definire la tolleranza nella determinazione della distanza relativa fra punti è necessario non considerare la correlazione fra le determinazioni di due differenti punti  $P_1$  e  $P_2$ , visto anche che tale correlazione è di difficile stima. La precisione di determinazione della distanza fra due differenti punti, ciascuno con la propria tipologia, è data dalla composizione quadratica delle precisioni di determinazione di ciascun punto, secondo la formula di seguito riportata:

$$\sigma_{Dist} = \pm \sqrt{\sigma_{F1}^2 + \sigma_{F2}^2}$$

Di conseguenza la tolleranza nella determinazione della distanza fra due punti equivale al doppio della precisione e quindi:

$$Toll_{Dist} = 2\sigma_{Dist}$$

Tale relazione è da utilizzare all'interno di ciascun'area verde.

La precisione nella determinazione della distanza fra due punti è il risultato delle combinazioni possibili. A livello esemplificativo si riportano due valori:

- la precisione nella distanza fra due punti ben individuabili è pari a  $\pm 0.14$  m;
- la precisione nella distanza fra due alberi grossi è pari  $\pm 0.72$  m.

La tolleranza deve essere rispettata dal 95% dei casi esaminati.

### 3.1.4 Indicazioni per il rilievo

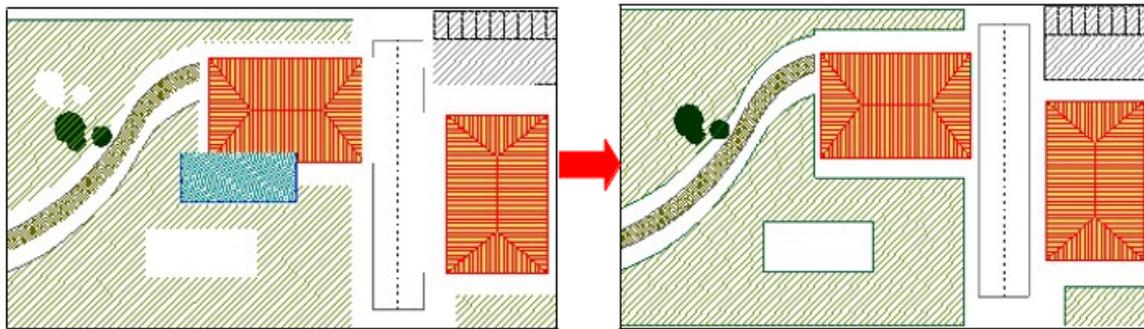
Si allega in calce al presente documento la tabella rilevatori (**ALLEGATO**), che contiene una sorta di glossario del catalogo oggetti da censire con informazioni relative alla codifica, descrizione dell'elemento, foto oltre che alle modalità di rilievo e di restituzione.

## 3.2 Conformità e aggiornamento

I dati del rilievo di un'area verde, così come quelli legati ad un aggiornamento di un'area già esistente per lavori di manutenzione straordinaria, devono rispondere a dei requisiti chiari e univocamente stabiliti per poter ricondurre ogni oggetto del rilievo ad un elemento degli shapefile, così come viene indicato per i Db topografici.

La congruenza dei file iniziali di rilievo e quindi la loro automatica conversione in shapefile conformi alle Specifiche tecniche per la realizzazione del db topografico del verde, dipende dall'esito positivo delle seguenti verifiche:

- rispondenza geometrica degli oggetti rilevati;
- denominazione dei file di rilievo conforme ai codici previsti dalle specifiche del verde;
- restituzione degli elementi areali con polilinee chiuse per garantire l'autoconsistenza delle entità geometriche



POLILINEE APERTE

POLILINEE CHIUSE: GEOMETRIE AUTOCONSISTENTI

- assenza di sovrapposizioni o duplicazioni non consentite fra elementi;
- assenza di porzioni di territorio anche infinitesimali non restituite - “buchi di informazione”;

Attraverso le specifiche di rilievo si danno disposizioni precise e strutturate al fine di ottenere rilievi che siano conformi ai requisiti che rendono possibile l’aggiornamento dei dati. Infatti, è solo attraverso un aggiornamento continuo legato ai cambiamenti del territorio che il GIS assume un ruolo strategico come strumento di conoscenza e di monitoraggio. In questa direzione i campi previsti all’interno delle Master *DATA\_INI* (data della messa in opera dell’oggetto) e *DATA\_FINE* (data di eventuale rimozione dell’oggetto) consentono una sorta di storicizzazione dei dati e di interrogazioni temporali al fine di avere un quadro delle trasformazioni avvenute in un’area verde.

## 4 CATALOGO OGGETTI

### 4.1 Tipo Principale n.1: Vegetazione

Viene riportato di seguito l'elenco di tutti gli elementi riconducibili al tipo principale **Vegetazione**.

<b>Tipo Secondario 01 - PRATO</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
prato generico	S	S101000
prato in erba	S	S101016
sterrato	S	S101017
prato in carreggiabile erbosa/green paving	S	S101050
prato in scarpata/fossetti	S	S101051
prato in linea tramviaria	S	S101052
prato su campi cimiteriali	S	S101053
prato incolto	S	S101115
prato marginale	S	S101117
prato/campo agricolo	S	S101118
prato fiorito	S	S101119
prato fiorito spontaneo	S	S101120
prato in fosso di confine	S	S101124
area sotto siepe	S	S101126
prato in banchina	S	S101816
prato in banchina scarpata	S	S101851

<b>Tipo Secondario 02 - AIUOLA</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
aiuola generica	S	S102000
aiuola cespuglio macchia	S	S102101
aiuola erbacee perenni	S	S102102
aiuola erbacee annuali	S	S102103
aiuola pensile intensivo	S	S102111
aiuola pensile estensivo	S	S102112
aiuola verde verticale	S	S102113
aiuola fiorita di pregio	S	S102121
aiuola fiorita perenne	S	S102122
aiuola con griglia	S	S102455

<b>Tipo Secondario 03 - PIANTA</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
bosco	S	S103100
cespuglio macchia/tappezzante	S	S103101
vegetazione acquatica	S	S103114
rovo/sterpaglia	S	S103115

<b>Tipo Secondario 03 - PIANTA</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
gruppo di alberi	S	S103123
forestazione urbana	S	S103160
cespuglio macchia in vaso/fioriera	S	S103259
cespuglio macchia in fioriera sospesa	S	S103292
filare stradale	L	L103104
filare - in area a verde o pedonale	L	L103105
filare - in area a verde o pedonale con proiezione su strada	L	L103106
siepe	L	L103107
ciglio stradale	L	L103116
rampicante	L	L103125
albero	P	P103108
cespuglio singolo/arbusto	P	P103109
pianta in vaso/fioriera	P	P103259

#### 4.2 Tipo Principale n.2: Arredo Urbano

Viene riportato di seguito l'elenco di tutti gli elementi riconducibili al tipo principale **Arredo Urbano**.

<b>Tipo Secondario 04 - ACQUA</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
specchio d'acqua generico	S	S204000
stagno	S	S204150
corso d'acqua	S	S204151
specchio d'acqua di una fontana	S	S204152
lago artificiale	S	S204153
cava	S	S204154
fossato con acqua	S	S204155
fontanile	S	S204156

<b>Tipo Secondario 05 - PAVIMENTAZIONE</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
pavimentazione generica	S	S205000
pavimentazione in sabbia	S	S205001
pavimentazione in ghiaia	S	S205002
pavimentazione in calcestre	S	S205003
pavimentazione in pietra	S	S205004
pavimentazione in asfalto	S	S205005
pavimentazione in autobloccanti	S	S205006
pavimentazione in lastre calcestruzzo	S	S205007
pavimentazione in ciotoli	S	S205008
pavimentazione in granulato sferoidale di quarzo	S	S205009
pavimentazione in cemento	S	S205010
pavimentazione in mattoni	S	S205011

<b>Tipo Secondario 05 - PAVIMENTAZIONE</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
pavimentazione in legno	S	S205012
pavimentazione in gomma	S	S205013
pavimentazione in erba sintetica	S	S205015
Roccia	S	S205018
pavimentazione in plastica	S	S205019
pavimentazione in resina	S	S205020
pavimentazione in piastrelle	S	S205021
pavimentazione in vetro cemento	S	S205022
pavimentazione in lamiera	S	S205023
pavimentazione in ferro	S	S205024
pavimentazione in terra rossa	S	S205025
pavimentazione in metallo (Corten)	S	S205026
pavimentazione in legno composito	S	S205027
pavimentazione in corteccia	S	S205054
pavimentazione in porfido	S	S205057
percorso/sentiero pavimentato	L	L205000

<b>Tipo Secondario 42 – PAVIMENTAZIONE ANTITRAUMA</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
pavimentazione antitrauma generica	S	S242000
pavimentazione antitrauma in sabbia	S	S242001
pavimentazione antitrauma in ghiaia	S	S242002
pavimentazione antitrauma in gomma	S	S242013
pavimentazione antitrauma in erba sintetica	S	S242015
pavimentazione antitrauma in corteccia	S	S242054

<b>Tipo Secondario 06 – IMPIANTO SPORT PALLAVOLO-BASKET</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
campo pallavolo-basket generico	S	S206000
campo pallavolo-basket in sabbia	S	S206001
campo pallavolo-basket in asfalto	S	S206005
campo pallavolo-basket in granulato sferoidale di quarzo	S	S206009
campo pallavolo-basket in cemento	S	S206010
campo pallavolo-basket in gomma	S	S206013
campo pallavolo-basket in erba sintetica	S	S206015
campo pallavolo-basket in resina	S	S206020

<b>Tipo Secondario 07 – IMPIANTO SPORT CAMPO BOCCE</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
campo bocce generico	S	S207000
campo bocce in sabbia	S	S207001
campo bocce in calcestre	S	S207003
campo bocce in asfalto	S	S207005

<b>Tipo Secondario 07 – IMPIANTO SPORT CAMPO BOCCE</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
campo bocce in granulato sferoidale di quarzo	S	S207009
campo bocce in cemento	S	S207010
campo bocce in gomma	S	S207013
campo bocce in erba sintetica	S	S207015

<b>Tipo Secondario 08 – IMPIANTO SPORT PISTA SCHETTINAGGIO</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
pista schettinaggio generica	S	S208000
pista schettinaggio in asfalto	S	S208005
pista schettinaggio in lastre di calcestruzzo	S	S208007
pista schettinaggio in granulato sferoidale di quarzo	S	S208009
pista schettinaggio in cemento	S	S208010
pista schettinaggio in legno	S	S208012
pista schettinaggio in gomma	S	S208013
pista schettinaggio in resina	S	S208020

<b>Tipo Secondario 09 – IMPIANTO SPORT CALCIO</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
campo da calcio generico	S	S209000
campo da calcio in sabbia	S	S209001
campo da calcio in erba sintetica	S	S209015
campo da calcio in erba	S	S209016
campo da calcio sterrato	S	S209017

<b>Tipo Secondario 10 – IMPIANTO SPORT CALCETTO</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
campo da calcetto generico	S	S210000
campo da calcetto in sabbia	S	S210001
campo da calcetto in asfalto	S	S210005
campo da calcetto in granulato sferoidale di quarzo	S	S210009
campo da calcetto in cemento	S	S210010
campo da calcetto in legno	S	S210012
campo da calcetto in gomma	S	S210013
campo da calcetto in erba sintetica	S	S210015
campo da calcetto in erba	S	S210016

<b>Tipo Secondario 11 – IMPIANTO SPORT ALTRO</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
campo sportivo altro generico	S	S211000
campo sportivo altro in sabbia	S	S211001
campo sportivo altro in calcestre	S	S211003
campo sportivo altro in asfalto	S	S211005
campo sportivo altro in granulato sferoidale di quarzo	S	S211009

<b>Tipo Secondario 11 – IMPIANTO SPORT ALTRO</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
campo sportivo altro in cemento	S	S211010
campo sportivo altro in legno	S	S211012
campo sportivo altro in gomma	S	S211013
campo sportivo altro in erba sintetica	S	S211015
campo sportivo altro in erba	S	S211016
campo sportivo altro in resina	S	S211020
campo sportivo altro in terra rossa	S	S211025

<b>Tipo Secondario 28 – IMPIANTO SPORT PISTA CICLABILE</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
pista ciclabile generica	S	S228000
pista ciclabile in ghiaia	S	S228002
pista ciclabile in calcestre	S	S228003
pista ciclabile in pietra naturale	S	S228004
pista ciclabile in asfalto	S	S228005
pista ciclabile in autobloccanti	S	S228006
pista ciclabile in granulato sferoidale di quarzo	S	S228009
pista ciclabile in cemento	S	S228010
pista ciclabile in legno	S	S228012
pista ciclabile in resina	S	S228020
percorso/sentiero ciclabile	L	L228000

<b>Tipo Secondario 29 – IMPIANTO SPORT PISTA SKATEBOARD</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
pista skateboard generica	S	S229000
pista skateboard in asfalto	S	S229005
pista skateboard in granulato sferoidale di quarzo	S	S229009
pista skateboard in cemento	S	S229010
pista skateboard in legno	S	S229012
pista skateboard in plastica	S	S229019
pista skateboard in resina	S	S229020
pista skateboard in ferro	S	S229024

<b>Tipo Secondario 33 – IMPIANTO SPORT RUGBY</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
campo da rugby generico	S	S233000
campo da rugby in erba	S	S233016

<b>Tipo Secondario 34 – IMPIANTO SPORT TENNIS</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
campo da tennis generico	S	S234000
campo da tennis in sabbia	S	S234001
campo da tennis in asfalto	S	S234005

<b>Tipo Secondario 34 – IMPIANTO SPORT TENNIS</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
campo da tennis in granulato sferoidale di quarzo	S	S234009
campo da tennis in cemento	S	S234010
campo da tennis in gomma	S	S234013
campo da tennis in erba sintetica	S	S234015
campo da tennis in erba	S	S234016
campo da tennis in terra rossa	S	S234025

<b>Tipo Secondario 35 – IMPIANTO SPORT SOFTBALL</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
campo da softball generico	S	S235000
campo da softball in erba normale	S	S235016

<b>Tipo Secondario 36 – IMPIANTO SPORT BASEBALL</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
campo da baseball generico	S	S236000
campo da baseball in erba	S	S236016

<b>Tipo Secondario 37 – IMPIANTO SPORT PISTA ATLETICA</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
pista di atletica generica	S	S237000
pista di atletica in asfalto	S	S237005
pista di atletica in cemento	S	S237010
pista di atletica in gomma	S	S237013

<b>Tipo Secondario 38 – IMPIANTO SPORT MINI CALCIO</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
campo mini calcio generico	S	S238000
campo mini calcio in erba sintetica	S	S238015
campo mini calcio in erba	S	S238016

<b>Tipo Secondario 39 – IMPIANTO SPORT MINI BASKET</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
campo mini basket generico	S	S239000
campo mini basket in cemento	S	S239010
campo mini basket in legno	S	S239012
campo mini basket in gomma	S	S239013
campo mini basket in resina	S	S239020

<b>Tipo Secondario 12 – EDIFICATO</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
edificio generico	S	S212000
box/garage	S	S212207
magazzino	S	S212214

<b>Tipo Secondario 13 – MANUFATTO EDILIZIO ARCHITETTONICO</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
manufatto edilizio generico	S	S213000
fontana	S	S213200
monumento	S	S213201
edicola/chiosco	S	S213202
pergolato	S	S213203
servizi igienici autopulenti	S	S213204
servizi igienici fissi	S	S213205
basamento/pilastro	S	S213206
impianto tecnologico	S	S213208
gradinata	S	S213209
tensostruttura	S	S213210
tettoia	S	S213211
muro areale	S	S213212
panchina areale	S	S213213
grata/botola	S	S213451
monumento/statua - punto	P	P213201

<b>Tipo Secondario 31 – SCALA/RAMPA</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
scala/rampa generica	S	S231000
scala/rampa in pietra naturale	S	S231004
scala/rampa in asfalto	S	S231005
scala/rampa in autobloccanti	S	S231006
scala/rampa in lastre calcestruzzo	S	S231007
scala/rampa in cemento	S	S231010
scala/rampa in mattoni	S	S231011
scala/rampa in legno	S	S231012
scala/rampa in piastrelle	S	S231021
scala/rampa in lamiera	S	S231023
scala/rampa in ferro	S	S231024
scala/rampa in metallo (Corten)	S	S231026
scala/rampa in porfido	S	S231057

<b>Tipo Secondario 14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
rastrelliera porta biciclette - linea	L	L214256
fioriera - linea	L	L214259
dissuasore archetto ad "U"	L	L214262
rastrelliera porta biciclette bike sharing - linea	L	L214291
fioriera sospesa - linea	L	L214292
manufatto di arredo generico	P	P214000
gioco singolo	P	P214250
gioco complesso	P	P214251

<b>Tipo Secondario 14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
bacheca	P	P214252
cartello info verde	P	P214253
cartello pubblicitario	P	P214254
cartello segnaletico	P	P214255
rastrelliera porta biciclette - punto	P	P214256
fioriera - punto	P	P214259
dissuasore "panettone in cemento fisso"	P	P214260
dissuasore di sosta	P	P214261
colonnina S.O.S.	P	P214263
attrezzo percorso vita	P	P214264
palo	P	P214265
distributore porta paletta cani	P	P214266
lampione	P	P214267
canestro basket	P	P214268
porta calcio	P	P214269
porta calcetto	P	P214270
cippo/lapide	P	P214271
tavolo picnic	P	P214272
palo sabbionaia aree cani	P	P214273
catarifrangente	P	P214274
pennone bandiera	P	P214275
impianto semaforico	P	P214276
colonnina gas	P	P214277
camino aerazione	P	P214278
palo telecamera	P	P214279
torre faro	P	P214280
faro a pavimento	P	P214281
cisterna d'acqua	P	P214284
porta rugby	P	P214285
rete da pallavolo	P	P214286
rete da tennis	P	P214287
attrezzo sportivo	P	P214288
protezione catodica	P	P214289
tavolo da ping-pong	P	P214290
rastrelliera porta biciclette bike sharing - punto	P	P214291
fioriera sospesa - punto	P	P214292
canestro mini basket	P	P214293
nido uccelli	P	P214294
porta mini calcio	P	P214295
seduta d'arredo/sdraio	P	P214296
colonnina energia elettrica	P	P214297
attrezzo Agility Dog	P	P214298

<b>Tipo Secondario 15 – MURO</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
muro generico - linea	L	L215000
muro in pietra naturale	L	L215004
muro in cemento	L	L215010
muro a secco	L	L215055

<b>Tipo Secondario 16 – CORDOLO</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
cordolo generico	L	L216000
cordolo in pietra	L	L216004
cordolo in lastre calcestruzzo	L	L216007
cordolo in cemento	L	L216010
cordolo in legno	L	L216012
cordolo in ceppo gentile	L	L216014
cordolo in PVC	L	L216019
cordolo in ferro	L	L216024
cordolo in metallo (Corten)	L	L216026
cordolo in porfido	L	L216057

<b>Tipo Secondario 17 – RECINZIONE</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
recinzione generica	L	L217000
recinzione tipo rete plastificata alta	L	L217300
recinzione tipo area cani	L	L217301
recinzione con manufatti metallici	L	L217302
recinzione tipo orso grill	L	L217303
recinzione con manufatti metallici su muretto	L	L217304
recinzione tipo profilo in ferro bassa a delimitazione aiuole	L	L217305
recinzione tipo barriera continua in metallo (guardrail)	L	L217306
recinzione in legno "tipo steccato"	L	L217307
recinzione tipo rete pastificata/legno bordura aiuole	L	L217308
recinzione "tipo corda"	L	L217309

<b>Tipo Secondario 18 – CANCELLO</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
cancello generico	L	L218000
cancello carraio sottoposto a chiusura oraria	L	L218350
cancello carraio non sottoposto a chiusura oraria	L	L218351
cancello pedonale sottoposto a chiusura oraria	L	L218352
cancello pedonale non sottoposto a chiusura oraria	L	L218353
sbarra mobile	L	L218354
tornello	L	L218355

<b>Tipo Secondario 19 – PANCHINA</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
panchina generica - linea	L	L219000
panchina in pietra - linea	L	L219004
panchina in cemento - linea	L	L219010
panchina in legno - linea	L	L219012
panchina in PVC/plastica- linea	L	L219019
panchina in ferro - linea	L	L219024
panchina in plastica riciclata - linea	L	L219028
panchina in legno a 16 listelli - linea	L	L219400
panchina in legno a 4 listelloni - linea	L	L219401
panchina con fioriera - linea	L	L219402
panchina tipo "muretto" - linea	L	L219403
panchina in legno a 16 listelli commemorativa- linea	L	L219404
panchina in legno a 4 listelloni commemorativa - linea	L	L219405
panchina generica - punto	P	P219000
panchina in pietra - punto	P	P219004
panchina in cemento - punto	P	P219010
panchina in legno - punto	P	P219012
panchina in PVC/plastica- punto	P	P219019
panchina in ferro - punto	P	P219024
panchina in plastica riciclata - punto	P	P219028
panchina in legno a 16 listelli - punto	P	P219400
panchina in legno a 4 listelloni - punto	P	P219401
panchina con fioriera - punto	P	P219402
panchina in legno a 16 listelli commemorativa- punto	P	P219404
panchina in legno a 4 listelloni commemorativa - punto	P	P219405

<b>Tipo Secondario 20 – CANALINA DI SCOLO ACQUE</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
canalina di scolo generica	L	L220000
canalina di scolo in cemento	L	L220010
canalina di scolo in PVC	L	L220019
canalina di scolo con griglia	L	L220455
canalina di scolo senza griglia	L	L220456
gronda di edificio	L	L220461

<b>Tipo Secondario 21 – POZZETTO</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
pozzetto generico	P	P221000
pozzetto in PVC	P	P221019
pozzetto in lamiera	P	P221023
pozzetto in ferro	P	P221024
pozzetto con chiusino in cemento	P	P221452
pozzetto con chiusino in ghisa	P	P221453

<b>Tipo Secondario 21 – POZZETTO</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
pozzetto con caditoia a bocca di lupo	P	P221454
pozzetto con caditoia in cemento	P	P221462
pozzetto con caditoia in ghisa	P	P221463

<b>Tipo Secondario 22 – FONTANELLA</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
fontanella generica	P	P222000
fontanella in pietra	P	P222004
fontanella in acciaio	P	P222056
fontanella tipo Milano	P	P222459

<b>Tipo Secondario 23 – IDRANTE</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
idrante interrato	P	P223457
idrante emergente	P	P223458

<b>Tipo Secondario 24 – CESTINO</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
cestino generico	P	P224000
cestino grande	P	P224257
cestino piccolo	P	P224258
cestino raccolta differenziata	P	P224282
cassonetto	P	P224283

<b>Tipo Secondario 30 – ACCESSO</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
accesso principale	P	P230700
accesso principale con civico	P	P230701
accesso secondario	P	P230702
accesso secondario con civico	P	P230703

<b>Tipo Secondario 32 – ELEMENTO DEL SISTEMA DI IRRIGAZIONE</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
allaccio irrigazione interrato	P	P232457
allaccio irrigazione emergente	P	P232458
centralina irrigazione	P	P232464
valvola irrigazione	P	P232465
irrigatore	P	P232466
adduttore	P	P232467

#### **4.3 Tipo Principale n.3: Fruizione e Gestione**

Viene riportato di seguito l'elenco di tutti gli elementi riconducibili al tipo principale **Fruizione e Gestione**.

<b>Tipo Secondario 25 – AREA DI GESTIONE</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
area fittizia	S	S325000
limite area di gestione	S	S325500
area in attesa di censimento	S	S325999
grafo tratta stradale in gestione	L	L325500
chilometrica stradale in gestione	P	P325500

<b>Tipo Secondario 26 – AREA AD ASSEGNAZIONE TEMPORANEA</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
area ad assegnazione temporanea generica	S	S326000
area cantiere	S	S326550
area sponsor	S	S326551
area temporaneamente inaccessibile	S	S326800
area in concessione	S	S326801

<b>Tipo Secondario 27 – AREA FUNZIONALE</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
area funzionale generica	S	S327000
area impianto di irrigazione	S	S327450
area gioco	S	S327552
area sport	S	S327553
area cani	S	S327554
area orti comunali	S	S327555
area colonia felina	S	S327556
area orti didattici	S	S327557
area oasi insetti pronubi	S	S327562
area sgombero neve	S	S327900

<b>Tipo Secondario 99 – INFORMAZIONI GEODETICHE</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
vertice di stazione	P	P399600
vertice d'inquadramento	P	P399601

#### 4.4 Tipo Principale n.4: Fattori Ambientali

Viene riportato di seguito l'elenco di tutti gli elementi riconducibili al tipo principale [Fattori Ambientali](#).

<b>Tipo Secondario 40 – AREA SOGGETTA A MALATTIA</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
area di quarantena	S	S440558
focolaio anoplophora	S	S440559
focolaio cancro colorato	S	S440560

<b>Tipo Secondario 41 – INFRASTRUTTURE</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
intersezione con cavi elettrici filo-tramviari	S	S441561

<b>Tipo Secondario 43 – ANALISI SPECIALISTICHE</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
punto di analisi del terreno	P	P443299

<b>Tipo Secondario 50 – EVENTO ACCIDENTALE</b>		
<b>NOME</b>	<b>GEOMETRIA</b>	<b>CODICE</b>
sinistro in itinere	S	S450901
sinistro	S	S450902
sinistro con richiesta di risarcimento	S	S450903
sinistro ai danni del patrimonio comunale	S	S450904

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
L	1 – Vegetazione	03 - PIANTA	L103104	filare stradale	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento e i due estremi che ne identificano l'inizio e la fine.	
L	1 – Vegetazione	03 - PIANTA	L103105	filare - in area a verde o pedonale	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento e i due estremi che ne identificano l'inizio e la fine.	
L	1 – Vegetazione	03 - PIANTA	L103106	filare - in area a verde o pedonale con proiezione su strada	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento e i due estremi che ne identificano l'inizio e la fine.	
L	1 – Vegetazione	03 - PIANTA	L103107	siepe	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento e i due estremi che ne identificano l'inizio e la fine.	
L	1 – Vegetazione	03 - PIANTA	L103116	ciglio stradale	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento e i due estremi che ne identificano l'inizio e la fine.	
L	1 – Vegetazione	03 - PIANTA	L103125	rampicante	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento e i due estremi che ne identificano l'inizio e la fine.	
L	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	L205000	percorso/sentiero o pavimentato	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
L	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	L214256	rastrelliera porta biciclette - linea	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento e i due estremi che ne identificano l'inizio e la fine.	
L	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	L214259	fioriera - linea	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento e i due estremi che ne identificano l'inizio e la fine.	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
L	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	L214262	dissuasore archetto ad "U"	È da rilevare attraverso i principali sostegni a terra che ne vanno a definire la geometria lineare.	
L	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	L214291	rastrelliera porta biciclette bike sharing - linea	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento e i due estremi che ne identificano l'inizio e la fine.	
L	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	L214292	fioriera sospesa - linea	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento e i due estremi che ne identificano l'inizio e la fine.	
L	2 – Arredo urbano	15 – MURO	L215000	muro generico - linea	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento. Ciò anche nel caso in cui il muro definisca il contorno di un'area.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
L	2 – Arredo urbano	15 – MURO	L215004	muro in pietra naturale	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento. Ciò anche nel caso in cui il muro definisca il contorno di un'area.	
L	2 – Arredo urbano	15 – MURO	L215010	muro in cemento	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento. Ciò anche nel caso in cui il muro definisca il contorno di un'area.	
L	2 – Arredo urbano	15 – MURO	L215055	muro a secco	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento. Ciò anche nel caso in cui il muro definisca il contorno di un'area.	
L	2 – Arredo urbano	16 – CORDOLO	L216000	cordolo generico	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento. Ciò anche nel caso in cui il cordolo definisca il contorno di un'area.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
L	2 – Arredo urbano	16 – CORDOLO	L216004	cordolo in pietra	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento. Ciò anche nel caso in cui il cordolo definisca il contorno di un'area.	
L	2 – Arredo urbano	16 – CORDOLO	L216007	cordolo in lastre calcestruzzo	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento. Ciò anche nel caso in cui il cordolo definisca il contorno di un'area.	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
L	2 – Arredo urbano	16 – CORDOLO	L216010	cordolo in cemento	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento. Ciò anche nel caso in cui il cordolo definisca il contorno di un'area.	
L	2 – Arredo urbano	16 – CORDOLO	L216012	cordolo in legno	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento. Ciò anche nel caso in cui il cordolo definisca il contorno di un'area.	
L	2 – Arredo urbano	16 – CORDOLO	L216014	cordolo in ceppo gentile	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento. Ciò anche nel caso in cui il cordolo definisca il contorno di un'area.	
L	2 – Arredo urbano	16 – CORDOLO	L216019	cordolo in PVC	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento. Ciò anche nel caso in cui il cordolo definisca il contorno di un'area.	
L	2 – Arredo urbano	16 – CORDOLO	L216024	cordolo in ferro	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento. Ciò anche nel caso in cui il cordolo definisca il contorno di un'area.	
L	2 – Arredo urbano	16 – CORDOLO	L216026	cordolo in metallo (Corten)	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento. Ciò anche nel caso in cui il cordolo definisca il contorno di un'area.	
L	2 – Arredo urbano	16 – CORDOLO	L216057	cordolo in porfido	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento. Ciò anche nel caso in cui il cordolo definisca il contorno di un'area.	
L	2 – Arredo urbano	17 – RECINZIONE	L217000	recinzione generica	Sono da rilevare attraverso i principali sostegni a terra che ne vanno a definire la geometria lineare.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
L	2 – Arredo urbano	17 – RECINZIONE	L217300	recinzione tipo rete plastica alta	Sono da rilevare attraverso i principali sostegni a terra che ne vanno a definire la geometria lineare.	
L	2 – Arredo urbano	17 – RECINZIONE	L217301	recinzione tipo area cani	Sono da rilevare attraverso i principali sostegni a terra che ne vanno a definire la geometria lineare.	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
L	2 – Arredo urbano	17 – RECINZIONE	L217302	recinzione con manufatti metallici	Sono da rilevare attraverso i principali sostegni a terra che ne vanno a definire la geometria lineare.	
L	2 – Arredo urbano	17 – RECINZIONE	L217303	recinzione tipo orso-grill	Sono da rilevare attraverso i principali sostegni a terra che ne vanno a definire la geometria lineare.	
L	2 – Arredo urbano	17 – RECINZIONE	L217304	recinzione con manufatti metallici su muretto	Sono da rilevare attraverso i principali sostegni a terra che ne vanno a definire la geometria lineare.	
L	2 – Arredo urbano	17 – RECINZIONE	L217305	recinzione tipo profilo in ferro bassa a delimitazione aiuole	Sono da rilevare attraverso i principali sostegni a terra che ne vanno a definire la geometria lineare.	
L	2 – Arredo urbano	17 – RECINZIONE	L217306	recinzione tipo barriera continua in metallo (guardrail)	Sono da rilevare attraverso i principali sostegni a terra che ne vanno a definire la geometria lineare.	
L	2 – Arredo urbano	17 – RECINZIONE	L217307	recinzione in legno "tipo steccato"	Sono da rilevare attraverso i principali sostegni a terra che ne vanno a definire la geometria lineare.	
L	2 – Arredo urbano	17 – RECINZIONE	L217308	recinzione tipo rete pastificata/legno bordura aiuole	Sono da rilevare attraverso i principali sostegni a terra che ne vanno a definire la geometria lineare.	
L	2 – Arredo urbano	17 – RECINZIONE	L217309	recinzione "tipo corda"	Sono da rilevare attraverso i principali sostegni a terra che ne vanno a definire la geometria lineare.	
L	2 – Arredo urbano	18 – CANCELLO	L218000	cancello generico	Sono da rilevare attraverso i due estremi dell'elemento a definirne la linea mediana.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
L	2 – Arredo urbano	18 – CANCELLO	L218350	cancello carraio sottoposto a chiusura oraria	Sono da rilevare attraverso i due estremi dell'elemento a definirne la linea mediana.	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
L	2 – Arredo urbano	18 – CANCELLO	L218351	cancello carroio non sottoposto a chiusura oraria	Sono da rilevare attraverso i due estremi dell'elemento a definirne la linea mediana.	
L	2 – Arredo urbano	18 – CANCELLO	L218352	cancello pedonale sottoposto a chiusura oraria	Sono da rilevare attraverso i due estremi dell'elemento a definirne la linea mediana.	
L	2 – Arredo urbano	18 – CANCELLO	L218353	cancello pedonale non sottoposto a chiusura oraria	Sono da rilevare attraverso i due estremi dell'elemento a definirne la linea mediana.	
L	2 – Arredo urbano	18 – CANCELLO	L218354	sbarra mobile	Sono da rilevare attraverso i due estremi dell'elemento a definirne la linea mediana.	
L	2 – Arredo urbano	18 – CANCELLO	L218355	tornello	Sono da rilevare attraverso i due estremi dell'elemento a definirne la linea mediana.	
L	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	L219000	panchina generica - linea	Sono da rilevate mediante due punti in posizione mediana dei lati estremi (lati corti) della panchina stessa.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
L	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	L219004	panchina in pietra - linea	Sono da rilevate mediante due punti in posizione mediana dei lati estremi (lati corti) della panchina stessa.	
L	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	L219010	panchina in cemento - linea	Sono da rilevate mediante due punti in posizione mediana dei lati estremi (lati corti) della panchina stessa.	
L	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	L219012	panchina in legno - linea	Sono da rilevate mediante due punti in posizione mediana dei lati estremi (lati corti) della panchina stessa.	
L	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	L219019	panchina in PVC/plastica - linea	Sono da rilevate mediante due punti in posizione mediana dei lati estremi (lati corti) della panchina stessa.	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
L	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	L219024	panchina in ferro - linea	Sono da rilevate mediante due punti in posizione mediana dei lati estremi (lati corti) della panchina stessa.	
L	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	L219028	panchina in plastica riciclata - linea	Sono da rilevate mediante due punti in posizione mediana dei lati estremi (lati corti) della panchina stessa.	
L	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	L219400	panchina in legno a 16 listelli - linea	Sono da rilevate mediante due punti in posizione mediana dei lati estremi (lati corti) della panchina stessa.	
L	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	L219401	panchina in legno a 4 listelloni - linea	Sono da rilevate mediante due punti in posizione mediana dei lati estremi (lati corti) della panchina stessa.	
L	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	L219402	panchina in metallo con fioriera - linea	Sono da rilevate mediante due punti in posizione mediana dei lati estremi della panchina stessa.	
L	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	L219403	panchina tipo "muretto" - linea	Sono da rilevate mediante due o più punti in posizione mediana dei lati estremi (lati corti) della panchina stessa.	
L	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	L219404	panchina in legno a 16 listelli commemorativa - linea	Sono da rilevate mediante due punti in posizione mediana dei lati estremi (lati corti) della panchina stessa.	
L	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	L219405	panchina in legno a 4 listelloni commemorativa - linea	Sono da rilevate mediante due punti in posizione mediana dei lati estremi (lati corti) della panchina stessa.	
L	2 – Arredo urbano	20 – CANALINA DI SCOLO ACQUE	L220000	canalina di scolo generica	Sono da rilevate mediante due punti in posizione mediana dei lati estremi (lati corti) della canalina stessa.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
L	2 – Arredo urbano	20 – CANALINA DI SCOLO ACQUE	L220010	canalina di scolo in cemento	Sono da rilevate mediante due punti in posizione mediana dei lati estremi (lati corti) della canalina stessa.	
L	2 – Arredo urbano	20 – CANALINA DI SCOLO ACQUE	L220019	canalina di scolo in PVC	Sono da rilevate mediante due punti in posizione mediana dei lati estremi (lati corti) della canalina stessa.	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
L	2 – Arredo urbano	20 – CANALINA DI SCOLO ACQUE	L220455	canalina di scolo con griglia	Sono da rilevate mediante due punti in posizione mediana dei lati estremi (lati corti) della canalina stessa.	
L	2 – Arredo urbano	20 – CANALINA DI SCOLO ACQUE	L220456	canalina di scolo senza griglia	Sono da rilevate mediante due punti in posizione mediana dei lati estremi (lati corti) della canalina stessa.	
L	2 – Arredo urbano	20 – CANALINA DI SCOLO ACQUE	L220461	gronda di edificio	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento.	
L	2 – Arredo urbano	28 – IMPIANTO SPORT PISTA CICLABILE	L228000	percorso/sentier o ciclabile	È da rilevare la posizione mediana dell'elemento.	
L	3 – Fruizione e gestione	25 – AREA DI GESTIONE	L325500	grafo tratta stradale in gestione	È da rilevare la linea mediana dell'elemento stradale nel verso della progressiva chilometrica. Inserire nel campo LARG_m la distanza tra asse mediana della strada e confine della superficie pertinente alla strada espressa in metri.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
P	1 – Vegetazione	03 - PIANTA	P103108	Albero	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	1 – Vegetazione	03 - PIANTA	P103109	Cespuglio singolo	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
P	2 – Arredo urbano	13 – MANUFATTO EDILIZIO ARCHITETTONICO	P213201	monumento/statuaria - punto	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214000	manufatto di arredo generico	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214250	gioco singolo/semplice	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214251	gioco complesso	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214252	bacheca	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214253	cartello info verde	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	

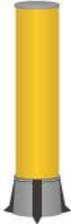
ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214254	cartello pubblicitario	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214255	cartello segnaletico	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214256	rastrelliera porta biciclette - punto	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214259	fioriera - punto	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214260	dissuasore "panettone in cemento fisso"	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214261	dissuasore di sosta	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214263	colonnina S.O.S .	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214264	attrezzo percorso vita	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214265	palo	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214266	distributore port a paletta cani	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214267	lampione	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214268	canestro basket	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214269	porta calcio	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214270	porta calcetto	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214271	cippo/lapide	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214272	tavolo pic nic	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214273	palo sabbioniaia aree cani	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214274	catarifrangente	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214275	pennone bandiera	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214276	impianto semaforico	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214277	colonnina gas	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214278	camino aerazione	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto dell'elemento al suolo.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214279	palo telecamera	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214280	torre faro	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214281	faro a pavimento	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214284	cisterna d'acqua	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214285	porta rugby	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214286	rete da pallavolo	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214287	rete da tennis	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214288	attrezzo sportivo	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214289	Protezione catodica	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio (baricentrico) dell'elemento al suolo	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214290	tavolo da ping-pong	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio (baricentrico) dell'elemento al suolo	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214291	rastrelliera porta biciclette bike sharing - punto	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio (baricentrico) dell'elemento al suolo	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214292	fioriera sospesa punto	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio (baricentrico) dell'elemento al suolo	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214293	canestro mini basket	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio (baricentrico) dell'elemento al suolo	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214294	nido uccelli	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio (baricentrico) dell'elemento al suolo	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214295	porta mini calcio	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio (baricentrico) dell'elemento al suolo	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214296	seduta d'arredo/sdraio	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio (baricentrico) dell'elemento al suolo	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214297	colonnina energia elettrica	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio (baricentrico) dell'elemento al suolo	
P	2 – Arredo urbano	14 – MANUFATTO d'ARREDO URBANO	P214298	attrezzo Agility Dog	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio (baricentrico) dell'elemento al suolo	

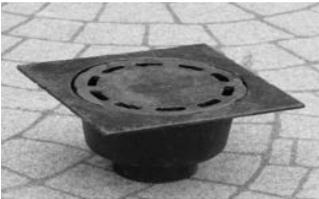
ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
P	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	P219000	panchina generica - punto	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio (baricentrico) dell'elemento al suolo	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
P	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	P219004	panchina in pietra - punto	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio (baricentrico) dell'elemento al suolo	
P	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	P219010	panchina in cemento - punto	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio (baricentrico) dell'elemento al suolo	
P	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	P219012	panchina in legno - punto	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio (baricentrico) dell'elemento al suolo	
P	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	P219019	panchina in PVC/plastica-punto	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio (baricentrico) dell'elemento al suolo	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
P	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	P219024	panchina in ferro - punto	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio (baricentrico) dell'elemento al suolo	
P	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	P219028	panchina in plastica riciclata - punto	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio (baricentrico) dell'elemento al suolo	
P	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	P219400	panchina in legno a 16 listelli - punto	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio (baricentrico) dell'elemento al suolo	
P	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	P219401	panchina in legno a 4 listelloni - punto	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio (baricentrico) dell'elemento al suolo	
P	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	P219402	panchina in metallo con fioriera - punto	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio (baricentrico) dell'elemento al suolo	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
P	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	P219404	panchina in legno a 16 listelli commemorativa a - punto	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio (baricentrico) dell'elemento al suolo	
P	2 – Arredo urbano	19 – PANCHINA	P219405	panchina in legno a 4 listelli commemorativa a - punto	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio (baricentrico) dell'elemento al suolo	
P	2 – Arredo urbano	21 – POZZETTO	P221000	pozzetto generico	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
P	2 – Arredo urbano	21 – POZZETTO	P221019	pozzetto in PVC	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	21 – POZZETTO	P221023	pozzetto in lamiera	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	21 – POZZETTO	P221024	pozzetto in ferro	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	

**ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO**

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
P	2 – Arredo urbano	21 – POZZETTO	P221452	pozzetto con chiusino in cemento	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	21 – POZZETTO	P221453	pozzetto con chiusino in ghisa	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	21 – POZZETTO	P221454	pozzetto con caditoia a bocca di lupo	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	21 – POZZETTO	P221462	pozzetto con caditoia in cemento	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	21 – POZZETTO	P221463	pozzetto con caditoia in ghisa	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	22 – FONTANELLA	P222000	fontanella generica	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento

**ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO**

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
P	2 – Arredo urbano	22 – FONTANELLA	P222004	fontanella in pietra	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	22 – FONTANELLA	P222056	fontanella in acciaio	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	22 – FONTANELLA	P222459	fontanella tipo Milano	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	23 – IDRANTE	P223457	idrante interrato	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	23 – IDRANTE	P223458	idrante emergente	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	24 – CESTINO	P224000	cestino generico	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
P	2 – Arredo urbano	24 – CESTINO	P224257	cestino grande	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	24 – CESTINO	P224258	cestino piccolo	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	24 – CESTINO	P224282	cestino raccolta differenziata	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	24 – CESTINO	P224283	cassonetto	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	30 – ACCESSO	P230700	accesso principale	Attributo da associare al CODICE_TS CANCELLO	
P	2 – Arredo urbano	30 – ACCESSO	P230701	accesso principale con civico	Attributo da associare al CODICE_TS CANCELLO con l'indicazione aggiuntiva del numero civico di riferimento	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
P	2 – Arredo urbano	30 – ACCESSO	P230702	accesso secondario	Attributo da associare al CODICE_TS CANCELLO	
P	2 – Arredo urbano	30 – ACCESSO	P230703	accesso secondario con civico	Attributo da associare al CODICE_TS CANCELLO con l'indicazione aggiuntiva del numero civico di riferimento	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
P	2 – Arredo urbano	32 – ALLACCIO IRRIGAZIONE	P232457	allaccio irrigazione interrato	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
P	2 – Arredo urbano	32 – ALLACCIO IRRIGAZIONE	P232458	allaccio irrigazione emergente	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
P	2 – Arredo urbano	32 – ALLACCIO IRRIGAZIONE	P232464	centralina irrigazione	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	32 – ALLACCIO IRRIGAZIONE	P232465	valvola irrigazione	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
P	2 – Arredo urbano	32 – ALLACCIO IRRIGAZIONE	P232466	irrigatore	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	2 – Arredo urbano	32 – ALLACCIO IRRIGAZIONE	P232467	adduttore	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
P	3 – Fruizione e gestione	25 – AREA DI GESTIONE	P325500	chilometrica stradale in gestione	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	
P	3 – Fruizione e gestione	99 – INFORMAZIONI GEODETICHE	P399600	vertice di stazione	Corrisponde ai punti in cui si posiziona la strumentazione topografica per il rilevamento celerimetrico	
P	3 – Fruizione e gestione	99 – INFORMAZIONI GEODETICHE	P399601	vertice d'inquadramento	Corrisponde ai punti utilizzati per inquadrare il rilievo nel sistema di riferimento UTM-WGS84 e sono costituiti dai vertici delle reti GPS esistenti (comprese le stazioni permanenti).	
P	4 – Fattori ambientali	43 – ANALISI SPECIALISTICHE	P443299	punto di analisi del terreno	Sono da rilevare nella loro posizione a terra. In fase di rilievo sarà dunque necessario tener conto dello spessore o del diametro dell'oggetto in modo che il punto rilevato corrisponda al punto medio dell'elemento al suolo.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	1 – Vegetazione	01 - PRATO	S101000	prato generico	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	1 – Vegetazione	01 - PRATO	S101016	prato in erba normale	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	01 - PRATO	S101017	sterrato	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	01 - PRATO	S101050	prato in carreggiabile erbosa/green paving	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	

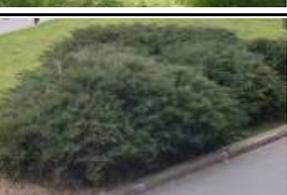
ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	1 – Vegetazione	01 - PRATO	S101051	prato in scarpata/fossetti	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	01 - PRATO	S101052	prato in linea tramviaria	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	01 - PRATO	S101053	prato su campi cimiteriali	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	01 - PRATO	S101115	prato incolto	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	01 - PRATO	S101117	prato marginale	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	01 - PRATO	S101118	prato/campo agricolo	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	01 - PRATO	S101119	prato fiorito	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	01 - PRATO	S101120	prato fiorito spontaneo	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	01 - PRATO	S101124	prato in fosso di confine	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	01 - PRATO	S101126	area sotto siepe	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	1 – Vegetazione	01 - PRATO	S101816	prato in banchina	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	01 - PRATO	S101851	prato in banchina scarpata	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della	
S	1 – Vegetazione	02 - AIUOLA	S102000	aiuola generica	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	1 – Vegetazione	02 - AIUOLA	S102101	aiuola cespuglio macchia	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	02 - AIUOLA	S102102	aiuola erbacee perenni	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	02 - AIUOLA	S102103	aiuola erbacee annuali	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	02 - AIUOLA	S102111	aiuola pensile intensivo	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	02 - AIUOLA	S102112	aiuola pensile estensivo	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	02 - AIUOLA	S102113	aiuola verde verticale	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	

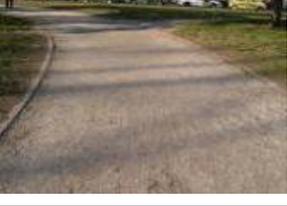
ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	1 – Vegetazione	02 - AIUOLA	S102121	aiuola fiorita di pregio	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	02 - AIUOLA	S102122	aiuola fiorita perenne	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	02 - AIUOLA	S102455	aiuola con griglia	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	03 - PIANTA	S103100	bosco	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	03 - PIANTA	S103101	cespuglio macchia/tappezzante	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	03 - PIANTA	S103114	vegetazione acquatica	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	03 - PIANTA	S103115	rovo/sterpaglia	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	03 - PIANTA	S103123	gruppo di alberi	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	03 - PIANTA	S103160	forestazione urbana	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	1 – Vegetazione	03 - PIANTA	S103259	cespuglio macchia in fioriera	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	1 – Vegetazione	03 - PIANTA	S103292	cespuglio macchia sospesa	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	04 - ACQUA	S204000	specchio d'acqua generico	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	04 - ACQUA	S204150	stagno	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	04 - ACQUA	S204151	corso d'acqua	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	04 - ACQUA	S204152	specchio d'acqua di una fontana	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	04 - ACQUA	S204153	lago artificiale	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	04 - ACQUA	S204154	cava	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	04 - ACQUA	S204155	fossato con acqua	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	2 – Arredo urbano	04 - ACQUA	S204156	fontanile	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205000	pavimentazione generica	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205001	pavimentazione in sabbia	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205002	pavimentazione in ghiaia	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205003	pavimentazione in calcestruzzo	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205004	pavimentazione in pietra	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205005	pavimentazione in asfalto	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205006	pavimentazione in autobloccanti	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205007	pavimentazione in lastre calcestruzzo	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205008	pavimentazione in ciottoli	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205009	pavimentazione in granulato sferoidale di quarzo	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205010	pavimentazione in cemento	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205011	pavimentazione in mattoni	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205012	pavimentazione in legno	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205013	pavimentazione in gomma	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205015	pavimentazione in erba sintetica	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205018	rocciaio	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205019	pavimentazione in plastica	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205020	pavimentazione in resina	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie stessa, anche se si presenta come una superficie verticale.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205021	pavimentazione in piastrelle	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie stessa, anche se si presenta come una superficie verticale.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205022	pavimentazione in vetrocemento	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie stessa, anche se si presenta come una superficie verticale.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205023	pavimentazione in lamiera	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie stessa, anche se si presenta come una superficie verticale.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205024	pavimentazione in ferro	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie stessa, anche se si presenta come una superficie verticale.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205025	pavimentazione in terra rossa	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie stessa, anche se si presenta come una superficie verticale.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205026	pavimentazione in metallo (Corten)	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie stessa, anche se si presenta come una superficie verticale.	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205027	pavimentazione in legno composito	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie stessa, anche se si presenta come una superficie verticale.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205054	pavimentazione in corteccia	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie stessa, anche se si presenta come una superficie verticale.	
S	2 – Arredo urbano	05 - PAVIMENTAZIONE	S205057	pavimentazione in porfido	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie stessa, anche se si presenta come una superficie verticale.	
S	2 – Arredo urbano	06 – IMPIANTO SPORT PALLAVOLO-BASKET	S206000	campo pallavolo basket generico	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	06 – IMPIANTO SPORT PALLAVOLO-BASKET	S206001	campo pallavolo basket in sabbia	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	06 – IMPIANTO SPORT PALLAVOLO-BASKET	S206005	campo pallavolo basket in asfalto	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	06 – IMPIANTO SPORT PALLAVOLO-BASKET	S206009	campo pallavolo basket in granulato sferoidale di quarzo	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	06 – IMPIANTO SPORT PALLAVOLO-BASKET	S206010	campo pallavolo basket in cemento	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	2 – Arredo urbano	06 – IMPIANTO SPORT PALLAVOLO-BASKET	S206013	campo pallavolo basket in gomma	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	06 – IMPIANTO SPORT PALLAVOLO-BASKET	S206015	campo pallavolo basket in erba sintetica	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	06 – IMPIANTO SPORT PALLAVOLO-BASKET	S206020	campo pallavolo basket in resina	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	07 – IMPIANTO SPORT CAMPO BOCCE	S207000	campo bocce generico	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	07 – IMPIANTO SPORT CAMPO BOCCE	S207001	campo bocce in sabbia	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	07 – IMPIANTO SPORT CAMPO BOCCE	S207003	campo bocce in calcestre	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	07 – IMPIANTO SPORT CAMPO BOCCE	S207005	campo bocce in asfalto	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	07 – IMPIANTO SPORT CAMPO BOCCE	S207009	campo bocce in granulato sferoidale di quarzo	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	2 – Arredo urbano	07 – IMPIANTO SPORT CAMPO BOCCE	S207010	campo bocce in cemento	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	07 – IMPIANTO SPORT CAMPO BOCCE	S207013	campo bocce in gomma	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	07 – IMPIANTO SPORT CAMPO BOCCE	S207015	campo bocce in erba sintetica	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	08 – IMPIANTO SPORT PISTA SCHETTINAGGIO	S208000	pista schettinaggio generica	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	08 – IMPIANTO SPORT PISTA SCHETTINAGGIO	S208005	pista schettinaggio in asfalto	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	08 – IMPIANTO SPORT PISTA SCHETTINAGGIO	S208007	pista schettinaggio in lastre di calcestruzzo	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	08 – IMPIANTO SPORT PISTA SCHETTINAGGIO	S208009	pista schettinaggio in granulato sferoidale di quarzo	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	08 – IMPIANTO SPORT PISTA SCHETTINAGGIO	S208010	pista schettinaggio in cemento	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	2 – Arredo urbano	08 – IMPIANTO SPORT PISTA SCHETTINAGGIO	S208012	pista schettinaggio in legno	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	08 – IMPIANTO SPORT PISTA SCHETTINAGGIO	S208013	pista schettinaggio in gomma	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	08 – IMPIANTO SPORT PISTA SCHETTINAGGIO	S208020	pista schettinaggio in resina	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	 <a href="https://proyectosmontea.com/">https://proyectosmontea.com/</a>
S	2 – Arredo urbano	09 – IMPIANTO SPORT CALCIO	S209000	campo da calcio generico	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo- campo da calcio. Nel caso di campi di calcio non recintati senza una precisa delimitazione, individuabili esclusivamente sulla base della presenza delle due porte, viene assegnata una geometria areale	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	09 – IMPIANTO SPORT CALCIO	S209001	campo da calcio in sabbia	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo- campo da calcio. Nel caso di campi di calcio non recintati senza una precisa delimitazione, individuabili esclusivamente sulla base della presenza delle due porte, viene assegnata una geometria areale	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	2 – Arredo urbano	09 – IMPIANTO SPORT CALCIO	S209015	campo da calcio in erba sintetica	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo- campo da calcio. Nel caso di campi di calcio non recintati senza una precisa delimitazione, individuabili esclusivamente sulla base della presenza delle due porte, viene assegnata una geometria areale convenzionale.	
S	2 – Arredo urbano	09 – IMPIANTO SPORT CALCIO	S209016	campo da calcio in erba	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo- campo da calcio. Nel caso di campi di calcio non recintati senza una precisa delimitazione, individuabili esclusivamente sulla base della presenza delle due porte, viene assegnata una geometria areale convenzionale.	
S	2 – Arredo urbano	09 – IMPIANTO SPORT CALCIO	S209017	campo da calcio sterrato	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo- campo da calcio. Nel caso di campi di calcio non recintati senza una precisa delimitazione, individuabili esclusivamente sulla base della presenza delle due porte, viene assegnata una geometria areale	
S	2 – Arredo urbano	10 – IMPIANTO SPORT CALCETTO	S210000	campo da calcetto generico	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo- campo. Nel caso di campi di calcetto non recintati senza una precisa delimitazione, individuabili esclusivamente sulla base della presenza delle due porte, hanno una geometria areale convenzionale.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	2 – Arredo urbano	10 – IMPIANTO SPORT CALCETTO	S210001	campo da calcetto in sabbia	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo- campo. Nel caso di campi di calcetto non recintati senza una precisa delimitazione, individuabili esclusivamente sulla base della presenza delle due porte, hanno una geometria areale convenzionale.	
S	2 – Arredo urbano	10 – IMPIANTO SPORT CALCETTO	S210005	campo da calcetto in asfalto	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo- campo da calcio. Nel caso di campi di calcio non recintati senza una precisa delimitazione, individuabili esclusivamente sulla base della presenza delle due porte, viene assegnata una geometria areale convenzionale.	
S	2 – Arredo urbano	10 – IMPIANTO SPORT CALCETTO	S210009	campo da calcetto in granulato sferoidale di quarzo	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo - campo. Nel caso di campi di calcetto non recintati senza una precisa delimitazione, individuabili esclusivamente sulla base della presenza delle due porte, hanno una geometria areale convenzionale.	
S	2 – Arredo urbano	10 – IMPIANTO SPORT CALCETTO	S210010	campo da calcetto in cemento	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo- campo da calcio. Nel caso di campi di calcio non recintati senza una precisa delimitazione, individuabili esclusivamente sulla base della presenza delle due porte, viene assegnata una geometria areale	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	2 – Arredo urbano	10 – IMPIANTO SPORT CALCETTO	S210012	campo da calcetto in legno	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo- campo da calcio. Nel caso di campi di calcio non recintati senza una precisa delimitazione, individuabili esclusivamente sulla base della presenza delle due porte, viene assegnata una geometria areale convenzionale.	 <a href="http://www.pavimentipersport.it/">http://www.pavimentipersport.it/</a>
S	2 – Arredo urbano	10 – IMPIANTO SPORT CALCETTO	S210013	campo da calcetto in gomma	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo - campo. Nel caso di campi di calcetto non recintati senza una precisa delimitazione, individuabili esclusivamente sulla base della presenza delle due porte, hanno una geometria areale convenzionale.	
S	2 – Arredo urbano	10 – IMPIANTO SPORT CALCETTO	S210015	campo da calcetto in erba sintetica	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo - campo. Nel caso di campi di calcetto non recintati senza una precisa delimitazione, individuabili esclusivamente sulla base della presenza delle due porte, hanno una geometria areale convenzionale.	
S	2 – Arredo urbano	10 – IMPIANTO SPORT CALCETTO	S210016	campo da calcetto in erba	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo - campo. Nel caso di campi di calcetto non recintati senza una precisa delimitazione, individuabili esclusivamente sulla base della presenza delle due porte, hanno una geometria areale convenzionale.	

**ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO**

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	2 – Arredo urbano	11 – IMPIANTO SPORT ALTRO	S211000	campo sportivo altro generico	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	11 – IMPIANTO SPORT ALTRO	S211001	campo sportivo altro in sabbia	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	11 – IMPIANTO SPORT ALTRO	S211003	campo sportivo altro in calcestre	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	11 – IMPIANTO SPORT ALTRO	S211005	campo sportivo altro in asfalto	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	11 – IMPIANTO SPORT ALTRO	S211009	campo sportivo altro in granulato sferoidale di quarzo	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	11 – IMPIANTO SPORT ALTRO	S211010	campo sportivo altro in cemento	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	11 – IMPIANTO SPORT ALTRO	S211012	campo sportivo altro in legno	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	11 – IMPIANTO SPORT ALTRO	S211013	campo sportivo altro in gomma	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	2 – Arredo urbano	11 – IMPIANTO SPORT ALTRO	S211015	campo sportivo altro in erba sintetica	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	11 – IMPIANTO SPORT ALTRO	S211016	campo sportivo altro in erba	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	11 – IMPIANTO SPORT ALTRO	S211020	campo sportivo altro in resina	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	11 – IMPIANTO SPORT ALTRO	S211025	campo sportivo altro in terra rossa	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	12 – EDIFICATO	S212000	edificio generico	Non è richiesto che siano rilevati i particolari di questo elemento ma solo il suo contorno, cioè l'area che lo identifica.	
S	2 – Arredo urbano	12 – EDIFICATO	S212207	box/garage	Non è richiesto che siano rilevati i particolari di questo elemento ma solo il suo contorno, cioè l'area che lo identifica.	
S	2 – Arredo urbano	12 – EDIFICATO	S212214	magazzino	Non è richiesto che siano rilevati i particolari di questo elemento ma solo il suo contorno, cioè l'area che lo identifica.	
S	2 – Arredo urbano	13 – MANUFATTO EDILIZIO ARCHITETTONICO	S213000	manufatto edilizio generico	Non è richiesto che siano rilevati i particolari di questo elemento ma solo il suo contorno/ingombro a terra, cioè l'area che lo identifica.	
S	2 – Arredo urbano	13 – MANUFATTO EDILIZIO ARCHITETTONICO	S213200	fontana	Non è richiesto che siano rilevati i particolari di questo elemento ma solo il suo contorno a terra, cioè l'area che lo identifica.	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	2 – Arredo urbano	13 – MANUFATTO EDILIZIO ARCHITETTONICO	S213201	monumento	Non è richiesto che siano rilevati i particolari di questo elemento ma solo il suo contorno a terra, cioè l'area che lo identifica.	
S	2 – Arredo urbano	13 – MANUFATTO EDILIZIO ARCHITETTONICO	S213202	edicola/chiosco	Non è richiesto che siano rilevati i particolari di questo elemento ma solo il suo contorno a terra, cioè l'area che lo identifica.	
S	2 – Arredo urbano	13 – MANUFATTO EDILIZIO ARCHITETTONICO	S213203	pergolato	Non è richiesto che siano rilevati i particolari di questo elemento ma solo il suo contorno/ingombro a terra, cioè l'area che lo identifica.	
S	2 – Arredo urbano	13 – MANUFATTO EDILIZIO ARCHITETTONICO	S213204	servizi igienici autopulenti	Non è richiesto che siano rilevati nel caso in cui rappresentino strutture mobili, in caso contrario deve essere rilevato solo il suo ingombro a terra, cioè l'area che lo identifica.	
S	2 – Arredo urbano	13 – MANUFATTO EDILIZIO ARCHITETTONICO	S213205	servizi igienici fissi	Non è richiesto che siano rilevati nel caso in cui rappresentino strutture mobili, in caso contrario deve essere rilevato solo il suo ingombro a terra, cioè l'area che lo identifica.	
S	2 – Arredo urbano	13 – MANUFATTO EDILIZIO ARCHITETTONICO	S213206	basamento/pilastro	Non è richiesto che siano rilevati i particolari di questo elemento ma solo il suo contorno, cioè l'area che lo identifica.	
S	2 – Arredo urbano	13 – MANUFATTO EDILIZIO ARCHITETTONICO	S213208	impianto tecnologico	Non è richiesto che siano rilevati i particolari di questo elemento ma solo il suo contorno, cioè l'area che lo identifica.	
S	2 – Arredo urbano	13 – MANUFATTO EDILIZIO ARCHITETTONICO	S213209	gradinata	Non è richiesto che siano rilevati i particolari di questo elemento ma solo il suo contorno, cioè l'area che lo identifica.	
S	2 – Arredo urbano	13 – MANUFATTO EDILIZIO ARCHITETTONICO	S213210	tensostruttura	Non è richiesto che siano rilevati i particolari di questo elemento ma solo il suo contorno, cioè l'area che lo identifica.	

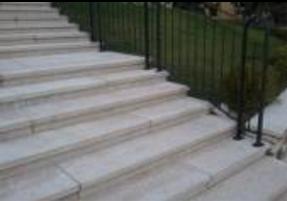
ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	2 – Arredo urbano	13 – MANUFATTO EDILIZIO ARCHITETTONICO	S213211	tettoia	Non è richiesto che siano rilevati i particolari di questo elemento ma solo il suo contorno, cioè l'area che lo identifica.	
S	2 – Arredo urbano	13 – MANUFATTO EDILIZIO ARCHITETTONICO	S213212	muro areale	È richiesto che venga rilevato il contorno dell'oggetto, cioè l'area che lo identifica.	
S	2 – Arredo urbano	13 – MANUFATTO EDILIZIO ARCHITETTONICO	S213213	panchina areale	È richiesto che venga rilevato il contorno dell'oggetto, cioè l'area che lo identifica.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	13 – MANUFATTO EDILIZIO ARCHITETTONICO	S213451	grata/botola	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente (generalmente 4 vertici) a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie a grate o a botola.	
S	2 – Arredo urbano	28 – IMPIANTO SPORT PISTA CICLABILE	S228000	pista ciclabile generica	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	28 – IMPIANTO SPORT PISTA CICLABILE	S228002	pista ciclabile in ghiaia	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	28 – IMPIANTO SPORT PISTA CICLABILE	S228003	pista ciclabile in calcestre	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	28 – IMPIANTO SPORT PISTA CICLABILE	S228004	pista ciclabile in pietra naturale	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	28 – IMPIANTO SPORT PISTA CICLABILE	S228005	pista ciclabile in asfalto	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	2 – Arredo urbano	28 – IMPIANTO SPORT PISTA CICLABILE	S228006	pista ciclabile in autobloccanti	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	28 – IMPIANTO SPORT PISTA CICLABILE	S228009	pista ciclabile in granulato sferoidale di quarzo	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	28 – IMPIANTO SPORT PISTA CICLABILE	S228010	pista ciclabile in cemento	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	28 – IMPIANTO SPORT PISTA CICLABILE	S228012	pista ciclabile in legno	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	28 – IMPIANTO SPORT PISTA CICLABILE	S228020	pista ciclabile in resina	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	29 – IMPIANTO SPORT PISTA SKATEBOARD	S229000	pista skateboard generica	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	29 – IMPIANTO SPORT PISTA SKATEBOARD	S229005	pista skateboard in asfalto	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	29 – IMPIANTO SPORT PISTA SKATEBOARD	S229009	pista skateboard in granulato sferoidale di quarzo	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	2 – Arredo urbano	29 – IMPIANTO SPORT PISTA SKATEBOARD	S229010	pista skateboard in cemento	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	29 – IMPIANTO SPORT PISTA SKATEBOARD	S229012	pista skateboard in legno	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	29 – IMPIANTO SPORT PISTA SKATEBOARD	S229019	pista skateboard in plastica	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	29 – IMPIANTO SPORT PISTA SKATEBOARD	S229020	pista skateboard in resina	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	29 – IMPIANTO SPORT PISTA SKATEBOARD	S229024	pista skateboard in ferro	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dell'impianto sportivo (campo da gioco).	
S	2 – Arredo urbano	31 – SCALA/RAMPA	S231000	scala/rampa generica	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	31 – SCALA/RAMPA	S231004	scala/rampa in pietra naturale	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	31 – SCALA/RAMPA	S231005	scala/rampa in asfalto	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	31 – SCALA/RAMPA	S231006	scala/rampa in autobloccanti	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	2 – Arredo urbano	31 – SCALA/RAMPA	S231007	scala/rampa in lastre calcestruzzo	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	31 – SCALA/RAMPA	S231010	scala/rampa in cemento	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	31 – SCALA/RAMPA	S231011	scala/rampa in mattoni	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	31 – SCALA/RAMPA	S231012	scala/rampa in legno	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	31 – SCALA/RAMPA	S231021	scala/rampa in piastrelle	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	31 – SCALA/RAMPA	S231023	scala/rampa in lamiera	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	31 – SCALA/RAMPA	S231024	scala/rampa in ferro	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	31 – SCALA/RAMPA	S231026	scala/rampa in metallo (Corten)	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	31 – SCALA/RAMPA	S231057	scala/rampa in porfido	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	

**ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO**

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	2 – Arredo urbano	33 – IMPIANTO SPORT RUGBY	S233000	campo da rugby generico	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	33 – IMPIANTO SPORT RUGBY	S233016	campo da rugby in erba	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	34 – IMPIANTO SPORT TENNIS	S234000	campo da tennis generico	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	34 – IMPIANTO SPORT TENNIS	S234001	campo da tennis in sabbia	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	34 – IMPIANTO SPORT TENNIS	S234005	campo da tennis in asfalto	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	34 – IMPIANTO SPORT TENNIS	S234009	campo da tennis in granulato sferoidale di quarzo	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	34 – IMPIANTO SPORT TENNIS	S234010	campo da tennis in cemento	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	34 – IMPIANTO SPORT TENNIS	S234013	campo da tennis in gomma	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	34 – IMPIANTO SPORT TENNIS	S234015	campo da tennis in erba sintetica	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	34 – IMPIANTO SPORT TENNIS	S234016	campo da tennis in erba	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	2 – Arredo urbano	34 – IMPIANTO SPORT TENNIS	S234025	campo da tennis in terra rossa	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	35 – IMPIANTO SPORT SOFTBALL	S235000	campo da softball generico	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	35 – IMPIANTO SPORT SOFTBALL	S235016	campo da softball in erba	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	36 – IMPIANTO SPORT BASEBALL	S236000	campo da baseball generico	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	36 – IMPIANTO SPORT BASEBALL	S236016	campo da baseball in erba	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	37 – IMPIANTO SPORT PISTA ATLETICA	S237000	pista di atletica generica	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	37 – IMPIANTO SPORT PISTA ATLETICA	S237005	pista di atletica in asfalto	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	37 – IMPIANTO SPORT PISTA ATLETICA	S237010	pista di atletica in cemento	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	37 – IMPIANTO SPORT PISTA ATLETICA	S237013	pista di atletica in gomma	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	38 – IMPIANTO SPORT MINI CALCIO	S238000	campo mini calcio generico	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	2 – Arredo urbano	38 – IMPIANTO SPORT MINI CALCIO	S238015	campo mini calcio in erba sintetica	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	38 – IMPIANTO SPORT MINI CALCIO	S238016	campo mini calcio in erba	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	39 – IMPIANTO SPORT MINI BASKET	S239000	campo mini basket generico	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	39 – IMPIANTO SPORT MINI BASKET	S239010	campo mini basket in cemento	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	39 – IMPIANTO SPORT MINI BASKET	S239012	campo mini basket in legno	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	39 – IMPIANTO SPORT MINI BASKET	S239013	campo mini basket in gomma	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	39 – IMPIANTO SPORT MINI BASKET	S239020	campo mini basket in resina	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	42 – PAVIMENTAZIONE ANTITRAUMA	S242000	pavimentazione antitrauma generica	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	2 – Arredo urbano	42 – PAVIMENTAZIONE ANTITRAUMA	S242001	pavimentazione antitrauma in sabbia	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	42 – PAVIMENTAZIONE ANTITRAUMA	S242002	pavimentazione antitrauma in ghiaia	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	2 – Arredo urbano	42 – PAVIMENTAZIONE ANTITRAUMA	S242013	pavimentazione antitrauma in gomma	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della	
S	2 – Arredo urbano	42 – PAVIMENTAZIONE ANTITRAUMA	S242015	pavimentazione antitrauma in erba sintetica	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	2 – Arredo urbano	42 – PAVIMENTAZIONE ANTITRAUMA	S242054	pavimentazione antitrauma in cortecchia	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie.	
S	3 – Fruizione e gestione	25 – AREA DI GESTIONE	S325000	area fittizia	Si intende il poligono fittizio che racchiude la superficie totale dell'area da rilevare.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	3 – Fruizione e gestione	25 – AREA DI GESTIONE	S325500	limite area di gestione	Si intende il poligono che racchiude la superficie totale dell'area in gestione.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	3 – Fruizione e gestione	25 – AREA DI GESTIONE	S325999	area in attesa di censimento	Si intende il poligono che racchiude la superficie totale dell'area in attesa di censimento.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	3 – Fruizione e gestione	26 – AREA AD ASSEGNAZIONE TEMPORANEA	S326000	area ad assegnazione temporanea generica	Si intende il poligono che racchiude la superficie totale dell'area con un'assegnazione temporanea.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	3 – Fruizione e gestione	26 – AREA AD ASSEGNAZIONE TEMPORANEA	S326550	area cantiere	Si intende il poligono che racchiude la superficie totale dell'area a cantiere.	
S	3 – Fruizione e gestione	26 – AREA AD ASSEGNAZIONE TEMPORANEA	S326551	area sponsor	Si intende il poligono che racchiude la superficie totale dell'area sponsor.	
S	3 – Fruizione e gestione	26 – AREA AD ASSEGNAZIONE TEMPORANEA	S326800	area temporaneamente inaccessibile	Si intende il poligono che racchiude la superficie totale dell'area temporaneamente inaccessibile.	
S	3 – Fruizione e gestione	26 – AREA AD ASSEGNAZIONE TEMPORANEA	S326801	area in concessione	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento

ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	3 – Fruizione e gestione	27 – AREA FUNZIONALE	S327000	area funzionale generica	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dedicata ad una funzione specifica.	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	3 – Fruizione e gestione	27 – AREA FUNZIONALE	S327450	area impianto di irrigazione	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dedicata all'area dell'impianto d'irrigazione.	
S	3 – Fruizione e gestione	27 – AREA FUNZIONALE	S327552	area gioco	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dedicata alla fruizione dei giochi.	
S	3 – Fruizione e gestione	27 – AREA FUNZIONALE	S327553	area sport	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dedicata all'area	
S	3 – Fruizione e gestione	27 – AREA FUNZIONALE	S327554	area cani	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dedicata all'area cani.	
S	3 – Fruizione e gestione	27 – AREA FUNZIONALE	S327555	area orti comunali	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dedicata alla coltivazione degli orti.	
S	3 – Fruizione e gestione	27 – AREA FUNZIONALE	S327556	area colonia felina	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dedicata alla colonia felina.	
S	3 – Fruizione e gestione	27 – AREA FUNZIONALE	S327557	area orti didattici	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dedicata alla coltivazione degli orti didattici.	

**ALLEGATO 1: CATALOGO OGGETTI E INDICAZIONI DI RILIEVO**

Geo	Tipo principale	Tipo secondario	Codice	Descrizione Elemento	Modalità di rilievo	Foto
S	3 – Fruizione e gestione	27 – AREA FUNZIONALE	S327562	area oasi insetti pronubi	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno dell'area.	
S	3 – Fruizione e gestione	27 – AREA FUNZIONALE	S327900	area sgombero neve	Sono da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno della superficie dedicata allo sgombero neve	
S	4 – Fattori ambientali	40 – AREA SOGGETTA A MALATTIA	S440558	area di quarantena	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	4 – Fattori ambientali	40 – AREA SOGGETTA A MALATTIA	S440559	focolaio anoplophora	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	4 – Fattori ambientali	40 – AREA SOGGETTA A MALATTIA	S440560	focolaio cancro colorato	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	4 – Fattori ambientali	41 – INFRASTRUTTURE	S441561	intersezione con cavi elettrici filotramviari	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno dell'area.	
S	4 – Fattori ambientali	50 – EVENTO ACCIDENTALE	S450901	sinistro in itinere	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	4 – Fattori ambientali	50 – EVENTO ACCIDENTALE	S450902	sinistro	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	4 – Fattori ambientali	50 – EVENTO ACCIDENTALE	S450903	sinistro con richiesta di risarcimento	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento
S	4 – Fattori ambientali	50 – EVENTO ACCIDENTALE	S450904	sinistro ai danni del patrimonio comunale	È da rilevare con una sequenza di vertici in numero sufficiente a definirne mediante una spezzata il contorno	Codice per il quale non è rilevante associare una foto di riferimento